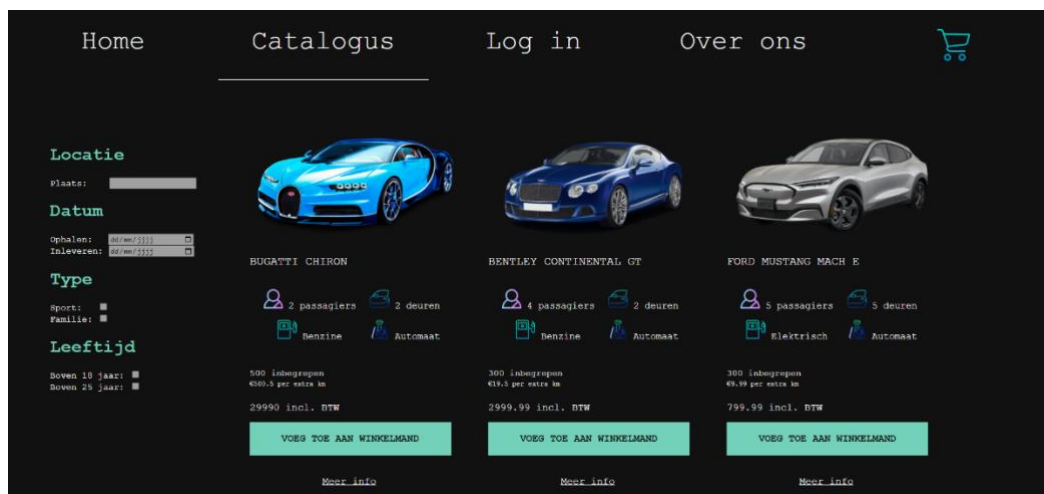




PRO-WPL2

TEAM 03

Logboek– Opzetten van een website “For rent”



Vervang deze afbeelding later met je eigen gebouwde website afbeelding.

Inhoud

Zorg bij elke oplevering voor een update van deze tabel: klik op de tabel – dan rechtsklikken “update field” – vervolgens “update entire table”)

Over dit document	4
Het Team	5
Project introductie	6
Identiteit	6
Voorstelling	6
Product Backlog - volledig project.....	7
Plan van aanpak.....	10
Sprint 1	11
Backlog	11
Taakverdeling & planning	13
Scrum Bord	14
Timesheets	16
Daily scrums	22
Realisaties (Sprint Review)	26
Leerpunten (Sprint Retrospective)	30
Feedback	31
Sprint 2	34
Backlog	34
Taakverdeling & planning	35
Scrum Bord	36
Timesheets	37
Daily scrums	43
Realisaties (Sprint Review)	48
Leerpunten (Sprint Retrospective)	52
Feedback	54
Sprint 3	57
Backlog	57
Taakverdeling & planning	59
Scrum Bord	60
Timesheets	62
Daily scrums	69
Realisaties (Sprint Review)	73
Leerpunten (Sprint Retrospective)	76
Feedback	78

Sprint 4	82
Backlog	82
Taakverdeling & planning	83
Scrum Bord	84
Timesheets	85
Daily scrums	91
Realisaties (Sprint Review)	95
Leerpunten (Sprint Retrospective)	98
Feedback	100
Het eindresultaat	102
Functionaliteiten	102
Huisstijl	107
Foutmeldingen	107
Testen	108
Oplevering Product Backlog	108
Eindreflectie	112
Werkverdeling in het team	112
Teamsamenwerking	112
Technische realisatie, uitdagingen en problemen	113
Persoonlijke reflectie	114

OVER DIT DOCUMENT

Dit document is een logboek en samenvatting om de volgende zaken op te volgen:

- Voortgang op gebied van inhoud (website).
- Voortgang in het proces.
- Voortgang in je eigen ontwikkeling met betrekking tot het werken in een team volgens Scrum.
- Voortgang in je rol als Scrum team lid.

Hoe vul je dit document in?

- De structuur (hoofdstukken en secties) moet je behouden en **NIET** aanpassen.
- Instructies staan in een **oranje** kleur. Je kan deze behouden en op het einde van het semester (vlak voor je alles indient) verwijderen.

Wanneer vul je dit document in?

- Een aantal zaken kan je van bij het **begin** van je project al invullen.
- Er zijn onderdelen die je moet aanvullen na **ELKE daily stand up**.
- Het meeste moet je aanvullen **per sprint**. Maar het is best dat je **NIET** wacht tot het einde van de sprint. Vul dit **ELKE** week bij, zodat de inhoud stap voor stap groeit en op het einde van een sprint gewoon klaar is.
- Een aantal zaken kan je enkel invullen op het **einde van je project**. Hier geldt dezelfde tip. Als je al info hebt om daar te plaatsen, doe dat dan tijdens je project en wacht niet tot je alles op het einde moet invullen.
- Dit wordt telkens ook expliciet vermeld in het document.

Wie moet dit invullen?

- De meeste zaken worden ingevuld door **één iemand uit het team**. Spreek af wie dat doet (eventueel beurtrol).
- Er zijn echter ook reflecties die je moet opnemen in dit document. Die worden individueel aangevuld door **elk teamlid**.
- Per sprint is er ook een reflectie voor de **scrum master**. Dit wordt enkel ingevuld door de persoon die scrum master is/was in die specifieke sprint.

Tips

- Overloop na elke dag even snel het document.
 - Vul sowieso de onderdelen aan die per dag moeten ingevuld worden.
 - Kijk ook of je al zaken kan invullen bij de hoofdstukken die op het einde van de sprint of zelfs project klaar moeten zijn. Zo vermijd je te veel “administratie” op het einde van de sprint of semester.
- Dit is een document dat wordt opgeleverd, dus andere mensen (managers, klanten, ... in ons gesimuleerd project docenten) gaan dit ook lezen. Let dus op taalgebruik. Microsoft Word heeft een optie om taalfouten te detecteren. Gebruik die en zorg ervoor dat je tekst foutloos is.

HET TEAM

Teamnr: 03

Leden: Lander Maghdouri, Jarni Kusters, Glenn Haesevoets, Kevin Vanherf, Cedric Lebegge



Glenn Haesevoets
1PRO-A



Cedric Lebegge
1PRO-B



Kevin Vanherf
1PRO-A



Lander Maghdouri
1PRO-C



Jarni Kusters
1PRO-A

PROJECT INTRODUCTIE

Identiteit

ProWheels Renting

Logo:



Voorstelling

Wij zijn een bedrijf dat aan particulieren de mogelijkheid geeft om via een makkelijke web-omgeving voertuigen te huren.

Wij hebben een wagenpark dat bestaat uit verschillende locaties en rijkt over heel België waar men keuze heeft van verschillende luxe-wagens.

Het is vooral gericht op mensen met kapitaal die bepaalde wagens willen huren voor speciale evenementen, of puur voor plezier.

Bij de concurrentie liggen deze prijzen redelijk hoog en moet men ter plekke betalen. Wij doen dit direct en extra kosten rekenen we via email achteraf aan.

PRODUCT BACKLOG - VOLLEDIG PROJECT

Vul dit in BIJ DE START VAN HET PROJECT en vul aan gedurende het project.

Probeer de product backlog items zo veel mogelijk te formuleren in **User Stories**.

Backlog ID	Backlog Item
01	Azure Devops installeren
02	Azure Devops Repo aanmaken
03	Visual Studio API aanmaken
04	Visual Studio WPF aanmaken
05	Visual Studio Class Library aanmaken
06	Installatie SQL Server
07	Create table SQL Server
08	Connect SQL Server met PXL database
09	Frontend development starten
10	Individuele opdracht – technische setup afmaken
11	Duidelijke huistijl aanwezig en logo maken
12	Duidelijk maken welk product verhuurd kan worden
13	Eerst mobile first werken (<500px), dan desktop grootte
14	Een aantrekkelijke, verzorgde en professionele webpagina realiseren
15	Contactgegevens van het bedrijf moet zichtbaar zijn
16	Individuele opdracht sprint 1 afmaken
17	Profiel aanmaken en inloggen als gebruiker
18	Inloggen op pagina met email of userID

19	Afmelden van de pagina
20	Gebruiker informeren over rechten ivm pagina
21	Profiel kunnen raadplegen
22	Profiel kunnen aanpassen
23	Wachtwoord kunnen wijzigen
24	Bevestigingslink via mail sturen bij wachtwoord wijzigen
25	Aangemeld blijven bij navigeren naar andere pagina's
26	Individuele opdracht sprint 2 afmaken
27	Te huren producten kunnen raadplegen met bijhorende detailgegevens
28	Productcard genereren op basis van producten dataset
29	De wel/niet beschikbare dagen van een product weergeven op kalender
30	Gedetailleerde productinfo kunnen raadplegen
31	Product kunnen filteren via categorieën die relevant zijn als zoekcategorie
32	Product kunnen selecteren die gehuurd kunnen worden
33	Periode van de huur kunnen selecteren op kalender
34	Verhuurder kan een product toevoegen op de site
35	Verhuurder kan productgegevens aanpassen
36	Nog niet gereserveerde producten in een winkelmandje plaatsen
37	Selecteren hoeveel volwassen/kinderen/huisdieren aanwezig zijn (niet van toepassing)
38	Bestellings-overzicht kunnen raadplegen
39	Producten aan bestellings-overzicht toevoegen/verwijderen

40	Individuele opdracht sprint 3 afmaken
41	Hoeveelheid van product kunnen selecteren
42	De hoeveelheid producten kunnen raadplegen + totale prijs
43	Bevestiging van reservatie voor huur van een artikel
44	Een keuze kunnen verwijderen voordat ze bevestigd is, en een mail sturen met bevestiging
45	Bevestiging van reservatie toevoegen, voor de reservatie geplaatst wordt
46	Bevestiging van bestelling sturen via mail na checkout
47	Kunnen aangeven waar het product/sleutel afgehaald kan worden
48	Kunnen kiezen of kaartgegevens bewaard worden of niet
49	Individuele opdracht sprint 4

PLAN VAN AANPAK

Vul dit in BIJ DE START VAN HET PROJECT.

Beschrijf hoe jullie onderling beslist hebben om dit project aan te pakken

- Wie is verantwoordelijk voor welke zaken?
 - Bij elke daily-standups worden alle taken van die dag aangehaald en verdeeld.
- Waarom is deze taakverdeling zo?
 - Voor efficiëntie en zodat er geen taken dubbel gedaan worden en we een beter overzicht hebben van wat die dag door wie gedaan word
- Welk overleg is er gepleegd?
 - In de eerste sprint hebben we allemaal samen besproken hoe we het beste aan het werk konden gaan
- Welke prioriteiten hebben jullie vastgelegd?
 - Zorgen dat iedereen weet wat de code betekent en iedereen elkaar helpt met de sprints tot een goed einde te brengen
 - Teamwork is onze prioriteit
- Welk team afspraken hebben jullie gemaakt?
 - Dat iedereen duidelijk maakt wat ze gemaakt hebben en waarom
 - Iedereen helpt elkaar indien er vragen zijn (of we vast zitten)
 - Eerlijke verdeling van de taken
- Welke (extra) platformen hebben jullie gebruikt? Waarom?
 - Discord voor kleine dingen naar elkaar te sturen in verband met het project
- Hoe en waar bewaren jullie documenten, deliverables, tijdelijke werk documenten, ...?
 - We bewaren alles in Microsoft Teams waar we alle bestanden in categorieën opdelen en elke categorie een naam geven om aan te geven welk soort bestand zich waar bevindt.

Beperk je niet tot deze vragenlijst. Maar wees zo volledig mogelijk!

SPRINT 1

Backlog

Geef de sprint backlog items geselecteerd voor de eerste sprint. Je mag ook screenshots nemen uit DevOps. Opgelet, dit zijn de gedetailleerde taken die je gaat uitvoeren om items van de product backlog te realiseren.

Vul dit in TIJDENS DE SPRINT PLANNING en vul nadien bij.

Item ID	Beschrijving sprint Item (taak)	User Story ID
01	Team op Devops aanmaken en andere teamleden uitnodigen	01
02	Repository aanmaken en zorgen dat alle teamleden gekoppeld zijn	02
03	Een API aanmaken op visual studio project	03
04	Een WPF applicatie creëren op visual studio	04
05	Een class library aanmaken op visual studio	05
06	De SQL Server installeren bij elk teamlid	06
07	Een eerste tabel aanmaken op SQL server (zowel individueel als per groep)	07
08	Sql server die we hebben aangemaakt verbinden met de database van pxl	08
09	Git aanmaken voor webstorm	09
10	Mappen en html bestanden aanmaken voor te starten met he frontend gedeelte	09
11	Alle installaties id 1 tot en met 8 installeren en configureren	10
12	Beslissen van huisstijl en logo	11
13	Homepage maken en toepassen van onze besloten kleuren (huisstijl)	12
14	Duidelijk maken aan de hand van een inleidende teskt wat we verhuren	12
15	Home page eerst gemaakt mobile first (dus voor gsm eerst gemaakt	13
16	Home page gemaakt met een verzogde en profecionele stijl	14
17	Een over ons pagina gemaakt met de gegevens en leden van ons bedrijf	15
18	De individuele opdracht 1 van C# (classes) afmaken op visual studio project in de folder 'Individuele Opdrachten'	16
19	De individuele opdracht 2 van web (productcard) afmaken op webstorm in de directory 'Individuele opdrachten'	16

20	De individuele opdracht 3 van C# (classes) afmaken op visual studio project in de folder 'Individuele Opdrachten'	16
----	---	----

Taakverdeling & planning

Vul dit in TIJDENS DE SPRINT PLANNING en vul nadien bij.

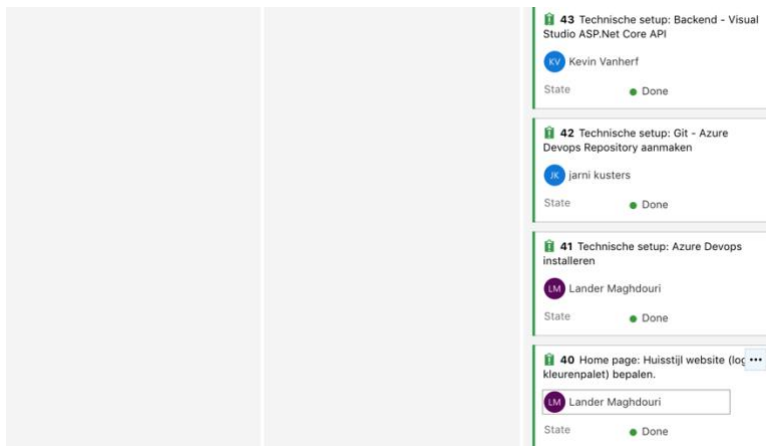
Backlog ID	Member(s)	Geschatte tijd (u)
01	Lander Maghdouri	20min
02	Jarni Kusters	20min
03	Kevin Vanherf	20min
04	Glenn Haesevoets	20min
05	Glenn Haesevoets	20min
06	Kevin Vanherf	30min
07	Jarni Kusters	30min
08	Kevin Vanherf	10min
09	Glenn Haesevoets	1u
10	Cedric Lebegge	1u
11	Lander Maghdouri	2u
12	Cedric Lebegge	3u
13	Jarni Kusters	5u
14	Cedric Lebegge	5u
15	Lander Maghdouri	5u
16	Iedereen Individueel	3u

Scrum Bord

Plaats hier op het EINDE VAN DE SPRINT leesbare screenshots van het DevOps Scrum bord.

The screenshot displays the Azure DevOps interface for the 'WPL2 PRO Team 03' project. The top navigation bar includes 'Posts', 'DevOps', and 'Nog 6' items. The main header shows 'Azure DevOps' and a search bar. The team name 'PXL2022PlanningToolTeam03 Team' is visible, along with options to 'View as Backlog' and 'Issues'. The Scrum Board is configured with three columns: 'To Do', 'Doing' (with a count of 0/5), and 'Done'. The 'To Do' column has a 'New Item' button. The 'Done' column contains 12 tasks, all of which are completed. Each task card includes a title, a description, an assignee's profile picture and name, and a 'State' indicator showing 'Done'.

Task ID	Task Description	Assignee	State
55	Over Ons: Contactgegevens bedrijf voorzien (hoe en wanneer bereikbaar)	Cedric Lebegge	Done
48	Technische setup: SQL Server - Create Table in local DB	jarni kusters	Done
49	Technische setup: SQL Server - connect PXL database	Kevin Vanherf	Done
54	Home page: Aantrekkelijke, gebruiksvriendelijke, professionele, verzorgde homepage.	Cedric Lebegge	Done
53	Home page: Eerst "Mobile first" ontwerpen <500px, dan desktop grootte.	jarni kusters	Done
52	Home page: Duidelijk maken wat product is.	Cedric Lebegge	Done
51	Technische setup: Individuele opdracht	Cedric Lebegge	Done
50	Technische setup: Frontend	Glenn Haesevoets	Done
47	Individuele opdracht sprint 1		Done
46	Technische setup: SQL Server lokale installatie	Kevin Vanherf	Done
45	Technische setup: Backend - Visual Studio - Class Library: incl. API UserController	Glenn Haesevoets	Done
44	Technische setup: Backend - Visual Studio - Wpf app	Glenn Haesevoets	Done



Beantwoord volgende vragen:

- Welke taken zijn afgerond?
 - Allemaal
- Hoe heb je de problemen opgelost?
 - Wat heb je gedaan, waar heb je extra info opgezocht en wat heb je gevonden, wie heeft geholpen, ...
 - Iedereen van ons team heeft geholpen om deze sprint tot een goed einde te brengen
 - Soms extra uitleg vragen aan de lector in verband met technische installaties
 - Sites zoals w3schools, of devops mozilla hebben ons extra info gegeven
- Welke problemen zijn nog niet opgelost en wat is er nodig om ze op te lossen?
 - Er is geen probleem van deze sprint dat niet is opgelost
- Welke taken neem je nog mee naar volgende sprint?
 - Geen

Timesheets

Plaats hier op het EINDE VAN DE SPRINT de info (screenshots) uit Clockify waarop duidelijk te zien is:

- Hoeveel tijd er in de sprint gespendeerd is per team lid (en aan wat).

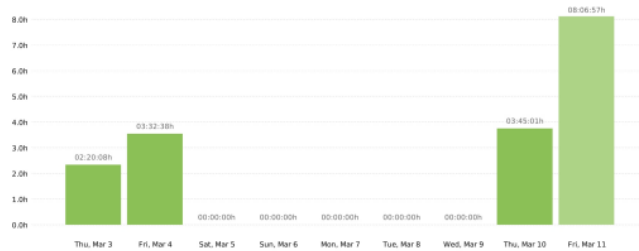
Jarni Kusters: (soms vergeten clockify te gebruiken)

Summary report

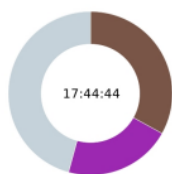
03/03/2022 - 11/03/2022



Total: 17:44:44 Billable: 09:37:47 Amount: 0.00 USD

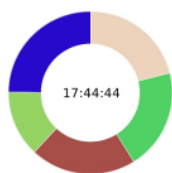


Project



(Without Project)	08:06:57	45.76%
Backend	03:45:01	21.13%
Frontend	05:52:46	33.14%

Description



Logboek	04:24:30	24.85%
Bespreking concept hoofdpagina	02:20:08	13.19%
logboek + einde sprint	03:42:27	20.91%
Home page	03:32:38	19.95%
sql server + individuele taak	03:45:01	21.13%

PXLPRO2022Team03 Created with Clockify 1

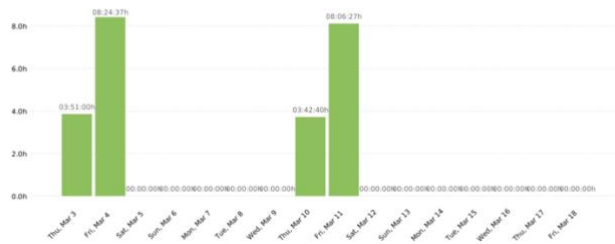
Cedric Lebegge:

Summary report

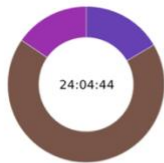
03/03/2022 - 18/03/2022



Total: 24:04:44 Billable: 24:04:44 Amount: 0.00 USD



Project



Backend	03:42:40	15.41%
Frontend	16:22:04	67.98%
Logboek aanvullen	04:00:00	16.61%

Description



Logboek aanvullen	04:00:00	16.61%
Frontend homepage programmering	12:31:04	52.00%
SQL Server configuratie	00:51:08	3.53%
Frontend homepage bespreking	03:51:00	15.99%
C# vervollediging	02:51:32	11.88%

PXLPRO2022Team03 Created with Clockify 1

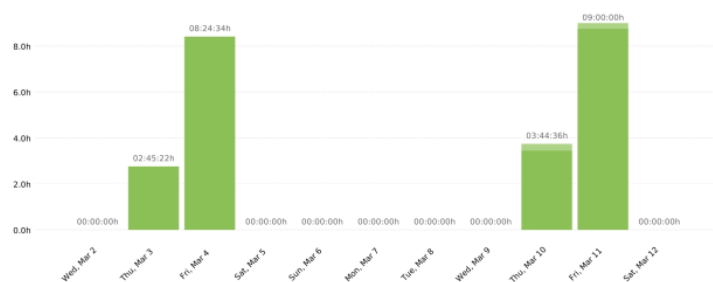
Lander Maghdouri:

Summary report

02/03/2022 - 12/03/2022



Total: **23:54:32** Billable: **23:21:37** Amount: **0.00 USD**



Project



Description

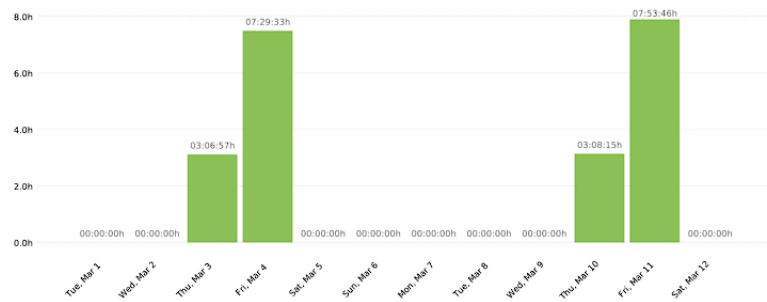


Summary report

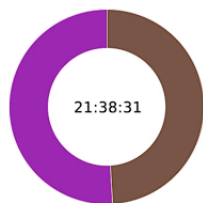
01/03/2022 - 12/03/2022



Total: 21:38:31 Billable: 21:38:31 Amount: 0.00 USD

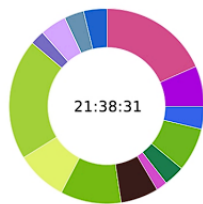


Project



Backend	11:02:01	50.97%
Frontend	10:36:30	49.03%

Description



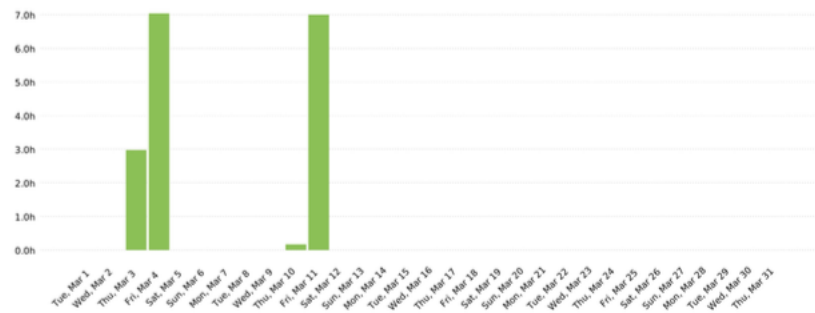
logboek bij vullen	00:49:08	3.79%
data base voorbeeld maken	00:42:38	3.26%
sql sever config	00:56:50	4.39%
c# sql setting	00:30:36	2.36%
teschinshe setup c# koppelen met data bases dat je kan toevoegen en uitlezen+ logboek	04:20:00	20.01%

Summary report

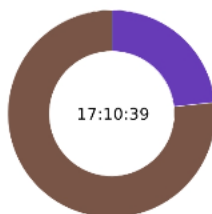
01/03/2022 - 31/03/2022



Total: 17:10:39 Billable: 17:10:39 Amount: 0.00 USD

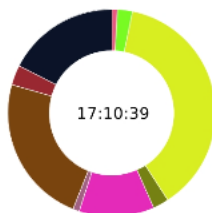


Project



• Frontend	13:10:39	76.73%
• Logboek aanvullen	04:00:00	23.29%

Description



• Individuele opdracht + Standby	03:00:00	17.46%
• Concept website tekenen op moodboard	00:32:57	3.20%
• Individuele opdracht + Standby + Logboek bijvullen	04:00:00	23.29%
• Daily standup zonder lector via teams	00:10:00	0.99%
• Ondersteuning Cedric Website	02:00:38	11.70%

PXLPRO2022Team03 Created with Clockify 1

• slogan bedenken	00:25:02	2.45%
• Supportdesk (normalisatie van data), (HTML/CSS)	06:28:05	37.67%
• Vergadering Volgen	00:24:47	2.39%
• Scrumboard bespreking	00:09:10	0.87%

- Hoeveel tijd er in de sprint gespendeerd is per taak.

Heel het team: (volledige pdf staat op blackboard)



- Hoeveel tijd er in de sprint gespendeerd is user story.
 - Tijdsduur van de user stories staat in de tabel hierboven

Houd rekening met de richtlijnen die zijn gegeven rond het gebruik van Clockify.

Daily scrums

Plaats hier ELKE DAG de notulen van de daily scrums. Herhaal de structuur hieronder voor ELKE daily stand up.

Scrum <Donderdag> <03/03/2022> <13:45u>

<Cedric Lebegge>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Installatie van alle technische hulpmiddelen.
- Wat ga je vandaag doen?
 - Starten aan sprint 1, nadenken over de indeling van de webpagina.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Neen

<Jarni Kusters>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Home page en catalogus
- Wat ga je vandaag doen?
 - Catalogus + individuele taak + helpen home page
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

<Glenn Haesevoets>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Homepage Ontwerpen & huistijl bedenken
- Wat ga je vandaag doen?
 - Technische ondersteuning+ ontwerp + individuele taak + helpen home page
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

<Kevin Vanherf>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Installatie van alle technische hulpmiddelen.
- Wat ga je vandaag doen?
 - Starten aan sprint 1, nadenken over de indeling van de webpagina.
data base voor beerbeeld en voor beeld factuur op webpagina in miro maken .
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

<Lander Maghdouri>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Homepage basis
- Wat ga je vandaag doen?
 - Logo's maken en de homepage verbeteren waar mogelijk
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

Scrum <Vrijdag> <04/03/2022> <9:00u>

< Cedric Lebegge >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Er is nagedacht over de webpagina en de homepage.
- Wat ga je vandaag doen?

- Beginnen met de programmatie van de webpagina en homepage.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Er kunnen wat problemen optreden met de programmatie, maar het team kan daarvoor als technische steun bieden.

<Jarni Kusters>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Catalogus 1ste mobile first
- Wat ga je vandaag doen?
 - Catalogus pc versie
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Helpen met de verhouding van voor de elementen

<Glenn Haesevoets>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Concept helpen ombouwen naar realiteit
- Wat ga je vandaag doen?
 - Supportdesk (normalisatie van data), (HTML/CSS)
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Technische problemen en daarbij dus taak als ondersteuner / opzoeker van speciale code.

<Kevin Vanherf>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Starten aan sprint 1, nadenken over de indeling van de webpagina. data base voor beerbeeld en voor beeld factuur op webpagina in miro maken .
- Wat ga je vandaag doen?
 - Registartie pagina gemaakt om account te maken en data base update
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Helpen met verhoudingen of problemen met code

<Lander Maghdouri>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Homepage
- Wat ga je vandaag doen?
 - Loginscherm maken en account maken
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

Scrum <Donderdag> <10/03/2022> <13:35u>

<Cedric Lebegge>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Homepage + over ons pagina is 80% af. (mobile en desktop versie)
- Wat ga je vandaag doen?
 - Verder werken aan Homepage + over ons pagina.
 - Configuratie van SQL Server (individueel + groep).
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Er kunnen wat problemen optreden met de programmatie, maar het team kan daarvoor als technische steun bieden.

<Jarni Kusters>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Catalogus afbeeldingen en product cards 90% af

- Wat ga je vandaag doen?
 - Verdelen van classes individuele taak en afwerken
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

<Glenn Haesevoets>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Werkende site (project.glennbc.be)
- Wat ga je vandaag doen?
 - Niets (kindje ontvangen via vrouw)
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

<Kevin Vanherf>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Registratie pagina gemaakt om account te maken en data base update
- Wat ga je vandaag doen?
 - Sql server data base van groep en persoonlijke maken en connecteren met c#
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

<Lander Maghdouri>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Login en registreer scherm
- Wat ga je vandaag doen?
 - Research doen over het connecteren van de database
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - misschien

Scrum <Vrijdag> <11/03/2022> <9:10u>

<Cedric Lebegge>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up
 - Configuratie van SQL Server
 - Individuele C# opdracht
 - Uitbreiding C# applicatie
- Wat ga je vandaag doen?
 - Footer homepage toevoegen
 - Logboek bijwerken
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Neen

<Jarni Kusters>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Individuele taak is af en configuratie van sql server is in orde
- Wat ga je vandaag doen?
 - Logboek aanvullen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

<Glenn Haesevoets>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Niets
- Wat ga je vandaag doen?

- Individuele opdracht en mentaal bij staan (kindje gekregen) UI/UX testen en uitleggen/fixen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

<Kevin Vanherf>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Sql server data base van groep en persoonlijke maken
- Wat ga je vandaag doen?
 - Logboek bij vullen en informatie van mij op de website zetten
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

<Lander Maghdouri>

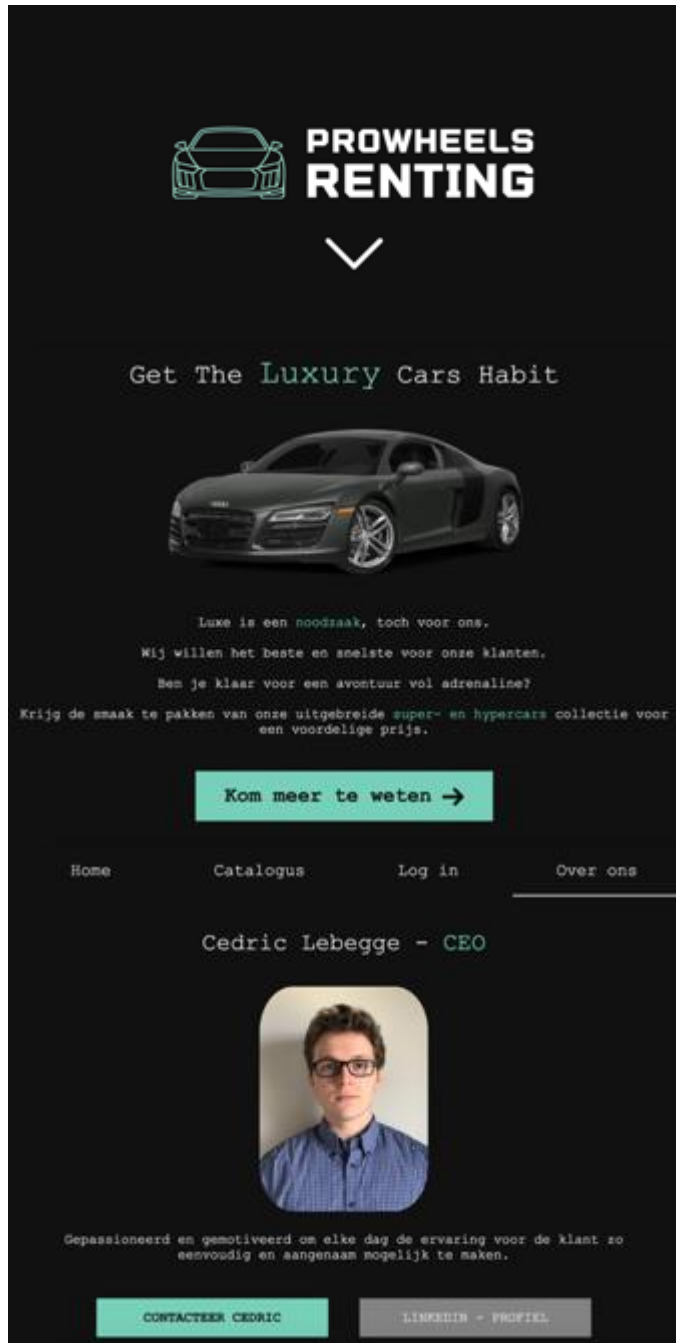
- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Het connecteren van de database en profiel van het individueel project gemaakt
- Wat ga je vandaag doen?
 - Werken aan het individueel project
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

Realisaties (Sprint Review)

In te vullen op het EINDE VAN DE SPRINT.

Website (front-end)

- Plak hier screenshots van de website pagina's, die al zichtbaar zijn.



Jarni Kusters - COO



Gemotiveerd om elke dag bij te leren om de ideeën van een klant waar te kunnen maken./p>

CONTACTEER JARNI

LINKEDIN - PROFIEL

Lander Maghdouri - CFO



De kant staat altijd op de 1st plaats

CONTACTEER LANDER

LINKEDIN - PROFIEL

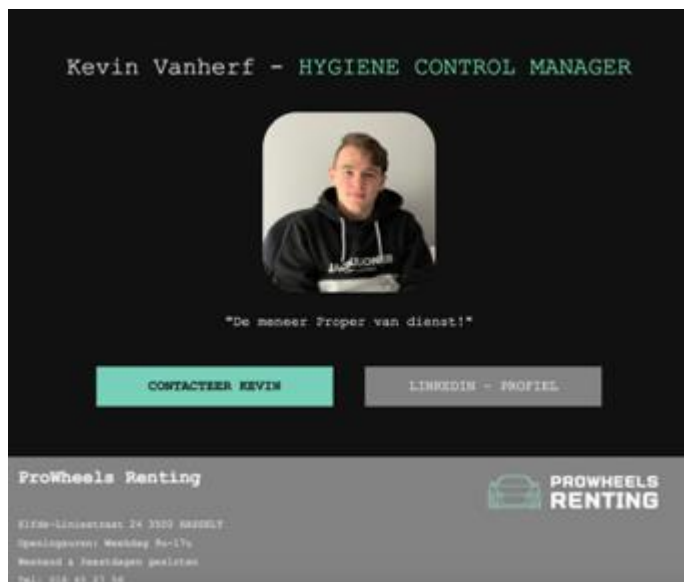
Glenn Haesevoets - QUALITY CONTROL MANAGER



Altijd oog op kwaliteit, ik zorg dat de puntjes altijd op de i staan.

CONTACTEER GLENN

LINKEDIN - PROFIEL



- Geef aan welke functionaliteit al werkt.
 - Navigatiebalk werkt
 - Homepage pijl om naar onder te gaan werkt
 - Knop om meer te weten werkt
 - Contacteer ons knop werkt
 - LinkedIn Profiel knop werkt

We hebben ook al wat werk gedaan voor sprint 2 en 3 door al te werken aan de 'log in' en 'catalogus'.

Wireframe



Database

inloggegevens

Passwoord

facturen

FactuurID

KlantGegevens

idnummer

Auto's

AutoID

Gemeentes

PostcodeID

email

idnummer

naam

AutoType

Postcodes

AutoID

Voornaam

merkAuto

Gemeentes

Hoeveel

dagen

datumgehuurt

prijs

email

email

straatnaam

huisnummer

GemeenteID

Geboortedatum

TelefoonNummer

• .

Leerpunten (Sprint Retrospective)

Op het EINDE VAN DE SPRINT bespreek je de leerpunten:

- Wat ging goed?
 - Het teamwork om alle realisaties die we nu hebben tot een goed einde te brengen
 - Goed overleg wat er wanneer gedaan word en door wie
- Wat ging minder goed en waarom?
 - Er ging niet echt iets minder goed omdat er goed geholpen werd door het team (goed overleg en samenwerking)
 - Alleen sommige technische installaties gingen wat trager omdat we soms moesten uitzoeken hoe het precies moest (uitleg teams ging snel)
 - Af en toe een merge problem ivm de repository, maar dat werd altijd snel opgelost
- Wat wil je verbeteren in volgende sprint?
 - Sneller de technische dingen in orde brengen

Enkele specifieke punten die je ook bespreekt:

- **Hoe verliep het technisch werk?**
- Welke opdrachten gingen goed? Over welke realisaties ben je tevreden?
 - Alles wat verband heeft met het zelf programmeren dus de classes en de html ging heel goed (door de goede samenwerking)
- Welke opdrachten verliepen moeilijk en waarom?
 - Technische installatie sql server (uitleg teams ging snel)
- Welke technische kennis kom je tekort en wat ga je daaraan doen?
 - Momenteel ontbreekt er nog niet echt enige kennis binnen ons team
- Zou je het anders of efficiënter aan kunnen pakken? Zo ja, hoe?
 - Meer en sneller aandacht geven aan technische installaties
- **Zeer belangrijk: welk zijn hieruit je actiepunten voor volgende sprint**
 - **Sneller werken aan de technische installaties**
- **Hoe verliepen daily stand ups?**
- Wat ging er goed in de samenkomst?
 - Vrij wel alles er werd rekening gehouden met iedereen zijn input en er werd duidelijk gemaakt waar we stonden en wat er die dag gedaan moest worden
- Wat ging er moeilijk?
 - Het was even wennen aan de werkwijze van een daily scrum, omdat we het voor de eerste keer toepasten binnen een project
- Wat willen jullie behouden en wat anders doen?
 - We gaan sowieso behouden dat iedereen zijn input kan geven en dat er goed aangehaald word wat er gedaan is en wat er gedaan moet worden
- **Hoe verliep het invullen van de rol van scrum master?** (enkel in te vullen door de scrum master)
- Wie was scrum master?
 - Cedric Lebegge
- Hoe heb je dit ervaren? Wat ging goed? Wat ging minder goed?
 - Het project werd goed opgevolgd en er werd geluisterd naar elkaar. Iedereen wist exact wat hij moest doen en wat er nog te doen was. Af en toe liepen we wat vertraging op doordat we wat tijd verloren aan de technische installaties, maar alles is uiteindelijk tot een goed eind gekomen. Alle taken zijn afgewerkt en de eerste sprint is tot een goed einde gebracht.

- Hoe hebben de anderen jou ervaren als scrum master? (vraag feedback)
 - Ze zijn tevreden over mijn werkwijze.
- Ligt dit jou of minder? Geef uitleg bij je mening.
 - Ja, ik gaf altijd een duidelijke structuur over wat er gedaan was, wat er nog te doen was en wie wat moest doen. Ik zorgde er ook altijd voor dat iedereen aan het woord kon om zijn input, problemen, commentaar of mening te kunnen delen met de rest. Een goed communicerend en werkend team is altijd mijn prioriteit.
- Welke tip geef je mee aan de volgende scrum master?
 - Wees altijd duidelijk over te gedane en te doen taken. Verdeel deze onder de groepsleden en laat iedereen zijn zegje doen.
- Hoe verliep de samenwerking in je groep?
- Is jullie groep al een team?
 - Ja
- Waarom wel/waarom niet?
 - Ja er word goed besproken wie wat moet doen tijdens de dag en indien iemand vast zit helpen we die persoon
- Wat is er nog nodig volgens jou?
 - Er is niet direct een werkpunt, we zijn een goed communicerend en hard werkend team met een hoog moraal
- Hoe verliep de communicatie onderling?
 - Vrij goed er werd rekening gehouden met iedereen zijn mening en iedereen kon vragen stellen wanneer nodig
 - Er werd niet geaarzeld om een vraag te stellen aan de groep wanneer nodig op de momenten dat er problemen optraden
- Hebben jullie nieuwe groepsafspraken? Zo ja, welke? Noteer deze in het DevOps Scrum bord.
 - Er zijn geen 'nieuwe' groepsafspraken, onze werden in het begin vastgesteld en zullen altijd zo blijven:
 - Communicatie is key
 - Niet bang zijn om vragen te stellen
 - Respect hebben voor anderen
 - Deadlines respecteren
 - Hard werken
- Hebben jullie mekaar geholpen of heb je hulp ondervonden? Welke hulp is er gegeven?
 - Er werd elkaar geholpen indien iemand vast zat met code of diegene niet wist wat hij moest doen
 - Er werd geholpen door tips te geven waar de persoon kan kijken waardoor hij leert welke fout hij had gemaakt en hoe hij deze zelf moest oplossen

Feedback

Op het EINDE VAN ELKE DAG vermeld je hier kort welke feedback er gegeven werd.

Team

Noteer hier de feedback die jullie ontvingen van coaches of medestudenten rond je werk; tijdens sessies of tijdens de evaluatie. Feedback rond punten waar je technisch sterker in moet worden, feedback op aanpak of samenwerking, of ... Feedback kan zowel positief zijn als wijzen op verbeterpunten.

<Donderdag> <03/03/2022>

We moeten constant communiceren met elkaar, altijd de repo's gebruiken en zorgen dat alles geïnstalleerd is

<Vrijdag> <04/03/2022>

Bij de daily standup moeten de teamleden overlopen wat ze vandaag gaan doen

<Donderdag> <10/03/2022>

We zijn erg goed aan het werken, we zitten goed op schema en moeten zo door doen

<Vrijdag> <11/03/2022>

We zijn goed op weg, zorgen dat alles in orde voor het einde van sprint 1

Individueel

Iedereen uit het team noteert persoonlijk de feedback die hij/zij heeft gehad. Bekijk voor jezelf hoe je ermee aan de slag gaat. Op het einde van WPL2 zal je al je feedback moeten samennemen en terugblikken op je totale evolutie in je eindreflectie.

<Donderdag> <03/03/2022>

<Cedric Lebegge>

Leren werken met de repo's

<Glenn Haesevoets>

Niets aan te merken

<Kevin Vanherf>

Niets aan te merken

<Jarni Kusters>

Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>

Niets aan te merken

<Vrijdag> <04/03/2022>

<Cedric Lebegge>

Alle teamleden afgaan bij daily scrum (ik was scrummaster)

<Glenn Haesevoets>

Niets aan te merken

<Kevin Vanherf>

Niets aan te merken

<Jarni Kusters>

Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>

Niets aan te merken

<Donderdag> <10/03/2022>

<Cedric Lebegge>

Aan de teamleden vragen of ze problemen, vragen, etc. hadden bij de daily scrum (ik was scrummaster)

<Glenn Haesevoets>

Niet aanwezig

<Kevin Vanherf>

Niets aan te merken

<Jarni Kusters>

Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>

Niets aan te merken

<Vrijdag> <11/03/2022>

<Cedric Lebegge>

Niets aan te merken

<Glenn Haesevoets>

Niet aanwezig

<Kevin Vanherf>

Niets aan te merken

<Jarni Kusters>

Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>

Niets aan te merken

SPRINT 2

Backlog

Geef de sprint backlog items geselecteerd voor deze sprint. Je mag hier ook screenshots nemen uit DevOps. Opgelet, dit zijn de gedetailleerde taken die je gaat uitvoeren om items van de product backlog te realiseren.

Vul dit in TIJDENS DE SPRINT PLANNING en vul nadien bij.

Item ID	Beschrijving sprint Item (taak)	User Story
01	Profiel aanmaken op registreer pagina met alle gegevens	17
02	Inloggen met aangemaakt profiel op log in pagina (email en wachtwoord)	17
03	Inloggen op pagina met email of user ID	18
04	Afmelden van de pagina met uitloggen knop	19
05	Weergeven welke rechten een bezoeker heeft op beveiliging pagina	20
06	Profielgegevens kunnen raadplegen op profiel pagina	21
07	Profielgegevens kunnen aanpassen op profiel pagina	22
08	Nieuw wachtwoord kunnen aanmaken op beveiligen pagina	23
09	Bevestigingslink via mail sturen bij wachtwoord wijzigen	24
10	Cookies aanmaken bij gebruikers zodat deze aangemeld kunnen blijven	25
11	Individuele opdracht sprint 2 afmaken	26

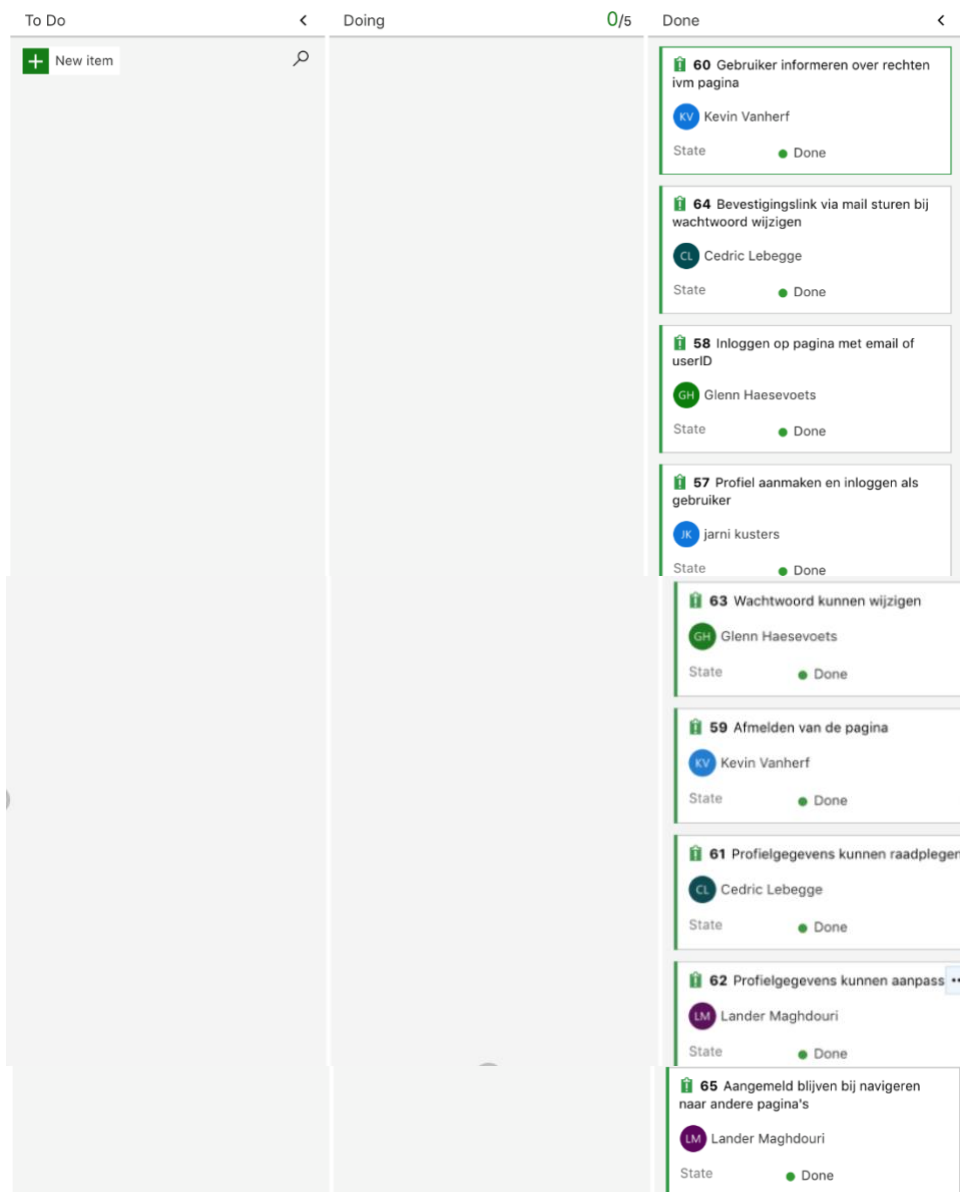
Taakverdeling & planning

Vul dit in TIJDENS DE SPRINT PLANNING en vul nadien bij.

Backlog ID	Member(s)	Geschatte tijd (u)
17	Jarni Kusters	5u
18	Glenn Haesevoets	4u
19	Kevin Vanherf	2u
20	Kevin Vanherf	3u
21	Cedric Lebegge	3u
22	Lander Maghdouri	4u
23	Glenn Haesevoets	2u
24	Cedric Lebegge	2u
25	Lander Maghdouri	2u
26	Iedereen	/

Scrum Bord

Plaats hier op het EINDE VAN DE SPRINT leesbare screenshots van het DevOps Scrum bord.



Beantwoord volgende vragen:

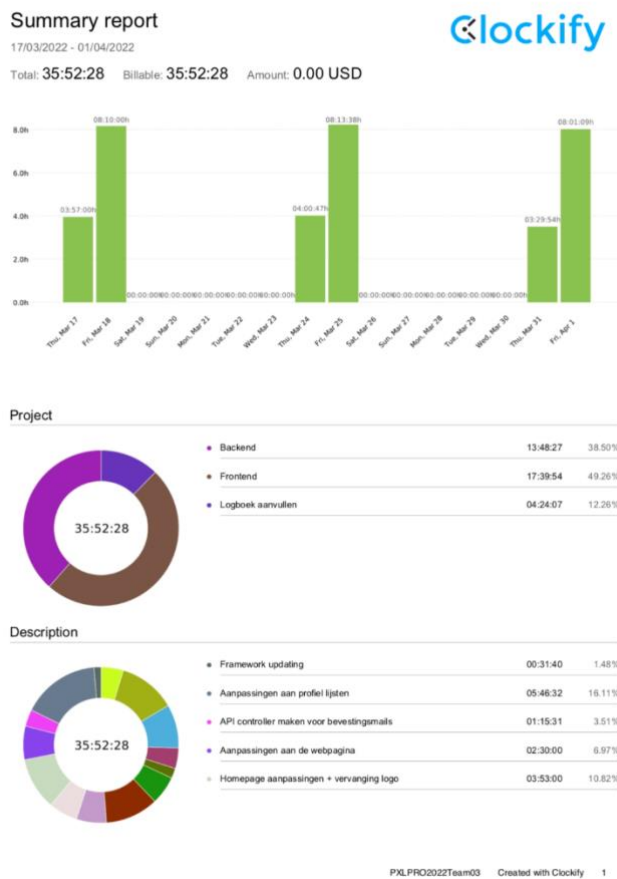
- Welke taken zijn afgerond?
 - Alles
- Hoe heb je de problemen opgelost?
 - Wat heb je gedaan, waar heb je extra info opgezocht en wat heb je gevonden, wie heeft geholpen, ...
 - We hebben aan de teamleden raad gevraagd wanneer er problemen waren, dit samen met wat opzoekwerk op verscheidene sites zoals w3schools of mozilla hebben we alle problemen kunnen oplossen
- Welke problemen zijn nog niet opgelost en wat is er nodig om ze op te lossen?
 - Alle problemen zijn opgelost
- Welke taken neem je nog mee naar volgende sprint?
 - Geen enkele taak, alles is klaar

Timesheets

Plaats hier op het EINDE VAN DE SPRINT de info (screenshots) uit Clockify waarop duidelijk te zien is:

- Hoeveel tijd er in de sprint gespendeerd is per team lid (en aan wat).

Cedric Lebegge:



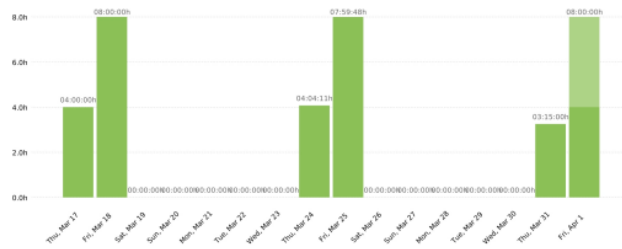
Jarni Kusters:

Summary report

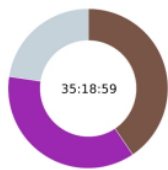
17/03/2022 - 01/04/2022



Total: **35:18:59** Billable: **31:18:59** Amount: **0.00 USD**

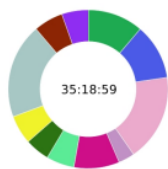


Project



(Without Project)	08:00:00	22.85%
Backend	12:59:48	36.81%
Frontend	14:19:11	40.55%

Description



wachtwoord wijzigen e-mail sturen	01:53:00	5.32%
Logboek	02:07:00	6.00%
zelfstudie json	06:49:48	19.34%
Frontend koppelen met de backend	02:04:11	5.86%
Normaliseren databank	01:45:00	4.96%

PXLPRG2022Team03 Created with Clockify 1

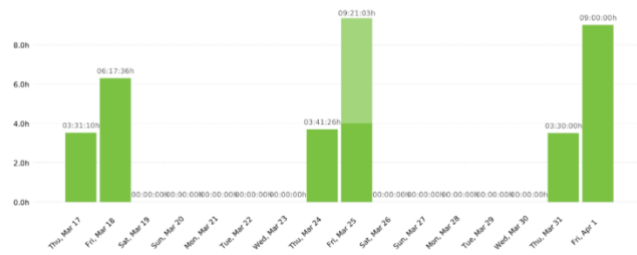
Glenn Haesevoets:

Summary report

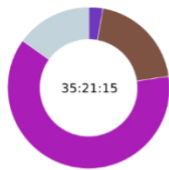
17/03/2022 - 01/04/2022



Total: 35:21:15 Billable: 30:00:12 Amount: 0.00 USD

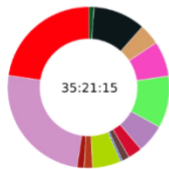


Project



(Without Project)	05:21:03	15.13%
Backend	21:59:14	62.20%
Frontend	07:00:58	19.86%
Logboek aanvullen	01:00:00	2.83%

Description



backend front end connecten met database	08:00:00	22.63%
Javascript (Cookies eten en Registeren :D)	08:51:03	25.03%
c#f Connecteren met online SQLServer	00:30:00	1.41%
Opzoekwerk JSON	00:37:27	1.75%
opzoeken ontvangen JSON in C# en dan SQL request sturen naar MSSQL en dan OK terug geven aan Frontend	02:00:00	5.66%

PXLPRO2022Team03 Created with Clockify 1

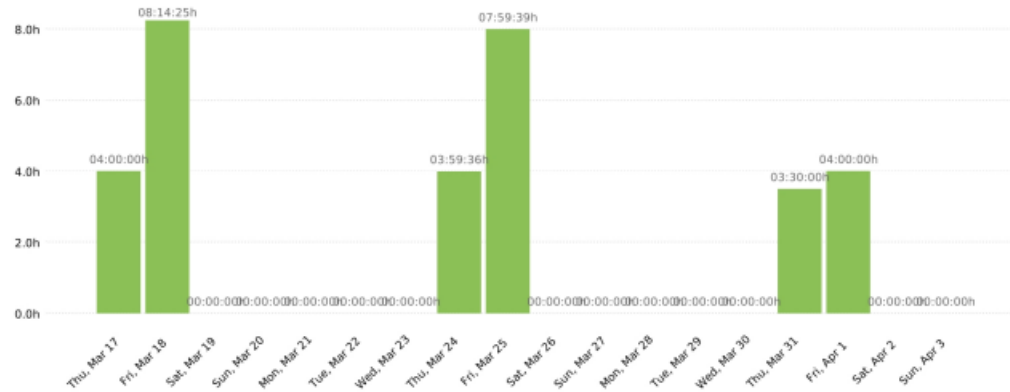
Kevin Vanherf:

Summary report

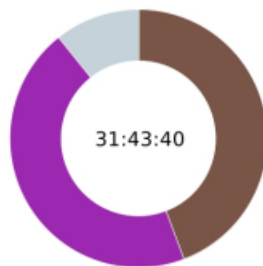
17/03/2022 - 03/04/2022



Total: 31:43:40 Billable: 31:43:40 Amount: 0.00 USD

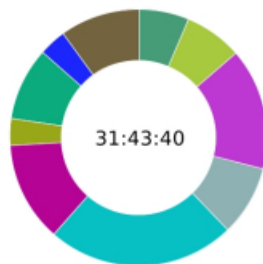


Project



(Without Project)	03:23:28	10.68%
Backend	14:18:30	45.10%
Frontend	14:01:42	44.22%

Description



registratie pagina	03:10:23	9.99%
Frontend connecten met backend	01:04:58	3.40%
registratie pagina navigatie bar bij plaatsen	02:54:38	9.17%
api	01:04:52	3.40%
normalisatie database	04:00:00	12.61%

PXLPRO2022Team03 Created with Clockify 1

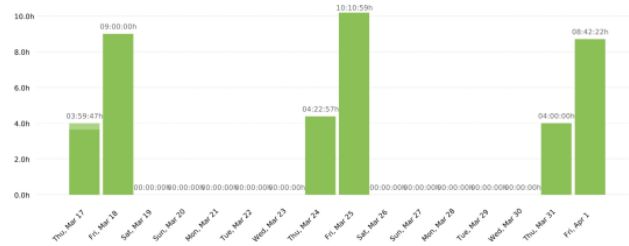
Lander Maghdouri:

Summary report

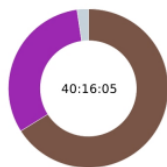
17/03/2022 - 01/04/2022



Total: 40:16:05 Billable: 39:54:46 Amount: 0.00 USD

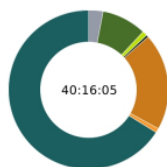


Project



(Without Project)	00:56:29	2.33%
Backend	12:45:27	31.69%
Frontend	26:34:09	65.98%

Description



Login screen	26:34:09	65.98%
sprintplanning	00:21:19	0.89%
jami helpen	07:56:00	19.69%
meeting	00:11:43	0.50%
daily standup	00:23:27	0.97%

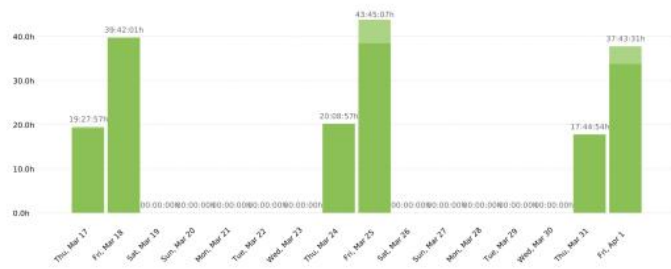
PXLPRO2022Team03 Created with Clockify 1

- Hoeveel tijd er in de sprint gespendeerd is per taak.

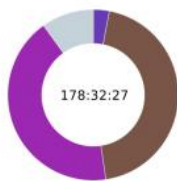
Summary report

17/03/2022 - 01/04/2022

Total: 178:32:27 Billable: 168:50:05 Amount: 0.00 USD



Project



(Without Project)	17:41:00	9.90%
Backend	75:51:26	42.49%
Frontend	79:35:54	44.58%
Logboek aanvullen	05:24:07	3.02%

Description



Laatste toevoegingen website Cif backend (voor email te sturen naar gebruiker)	01:40:00	0.94%
Database SQL Query Schrijven en opvullen	02:30:00	1.40%
Logboek	02:07:00	1.19%
Cif regelen + connecten met SQL database	04:17:00	2.40%

- Hoeveel tijd er in de sprint gespendeerd is user story.
 - De gespendeerde tijd per user story staat in de tabel hierboven gedefinieerd

Houd rekening met de richtlijnen die zijn gegeven rond het gebruik van Clockify.

Daily scrums

Plaats hier ELKE DAG de notulen van de daily scrums. Herhaal de structuur hieronder voor ELKE daily stand up.

Scrum <Donderdag> <17/03/2022> <14u>

Nog geen daily standup, dit was de eerste dag van sprint 2

Scrum <Vrijdag> <18/03/2022> <8:40u>

<Cedric Lebegge>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Nagedacht over het uitvoeren van de backlog products + ruwe schets gemaakt voor de normalisatie van tabel klanten
- Wat ga je vandaag doen?
 - Normaliseren voor de databank om de tabel van klant in orde te krijgen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht hierbij geen problemen

<Glenn Haesevoets>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Nadenken over JS en C# connecten
- Wat ga je vandaag doen?
 - Uitzoeken JS en c# connecten
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Testen en debuggen

<Jarni Kusters>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Nadenken over de normalisatie voor data base klanten
- Wat ga je vandaag doen?
 - Normaliseren voor database klanten
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Geen problemen verwacht

<Kevin Vanherf>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Nadenken over de normalisatie voor data base klanten
- Wat ga je vandaag doen?
 - Registratie pagina opnieuw maken wegens fout
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Tegoei uitzoeken dat die niet springt

<Lander Maghdouri>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - sprintplanning
- Wat ga je vandaag doen?
 - Normaliseren van de database
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht geen problemen

Scrum <Donderdag> <24/03/2022> <14:15u>

<Cedric Lebegge>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?

- De normalisatie van de tabel klant is in orde
- Wat ga je vandaag doen?
 - Nadenken over de integratie van de profiel pagina in de website
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht hierbij geen problemen

<Glenn Haesevoets>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Zelfde
- Wat ga je vandaag doen?
 - Zelfde
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Neen

<Jarni Kusters>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Normalisatie voor de klant afgewerkt
- Wat ga je vandaag doen?
 - Frontend koppelen met de backend
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Verwacht geen problemen

<Kevin Vanherf>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Registratie pagina
- Wat ga je vandaag doen?
 - Registratie pagina verder afwerken
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - zelfde

<Lander Maghdouri>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Database normaliseren
- Wat ga je vandaag doen?
 - Loginscherm op kleinere schermen aanpassen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht geen problemen

Scrum <Vrijdag> <25/03/2022> <8:35u>

<Cedric Lebegge>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - De layout is geschets voor de profiel pagina en andere pagina's die hieraan verbonden zijn
- Wat ga je vandaag doen?
 - De pagina's creëren in de frontend + code in de backend aanvullen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik zal sommige dingen moeten uitzoeken in verband met het coderen maar daar heb ik w3schools voor

<Glenn Haesevoets>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Cookies werken zonder database
- Wat ga je vandaag doen?

- Frontend verder gewerkt + koppelen van frontend met backend
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Neen

<Jarni Kusters>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Frontend verder gewerkt + koppelen van frontend met backend
- Wat ga je vandaag doen?
 - Mail server
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

<Kevin Vanherf>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Zelfde als dag er voor
- Wat ga je vandaag doen?
 - Zelfde als dag er voor
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Zelfde als dag er voor

<Lander Maghdouri>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Loginscherm ziet er goed uit op kleinere schermen (mobile en laptop)
- Wat ga je vandaag doen?
 - Zorgen dat users hun data via sessionstorage opgeslagen worden
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht geen problemen
-

Scrum <Donderdag> <31/03/2022> <13:40u>

<Cedric Lebegge>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - De pagina's voor het profiel zijn half in orde
- Wat ga je vandaag doen?
 - De resterende onderdelen afmaken voor de profiel pagina's + de laatste aanpassingen doen in verband met de backend code
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht hierbij ook geen problemen, desnoods zal ik w3schools raadplegen

<Glenn Haesevoets>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - JS en C# verder uitgewerkt
- Wat ga je vandaag doen?
 - Verderwerken aan JS en c#
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Neen

<Jarni Kusters>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Mail server
- Wat ga je vandaag doen?
 - Aanpassingen frontend
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

<Kevin Vanherf>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Registratie pagina in orde is
- Wat ga je vandaag doen?
 - Opzoek qweury maken tot het werkt en dan gebruiken voor inloggen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Problemen dat ik iets over het hoofd zie met coderen dat het juist niet werkt

<Lander Maghdouri>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Data wordt opgeslagen in sessionstorage
- Wat ga je vandaag doen?
 - Research doen naar hoe je de gegevens kan fetchen naar de database
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht geen problemen
-

Scrum <Vrijdag> <01/04/2022> <9u>

<Cedric Lebegge>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Alle html pagina's zijn afgemaakt + logboek aangevuld
- Wat ga je vandaag doen?
 - Het logboek aanvullen en de laatste puntjes op de i zetten voor de sprint af te sluiten
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht hierbij geen problemen

<Glenn Haesevoets>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Cookies volledig klaar op alle pagina's
- Wat ga je vandaag doen?
 - Database aanspreken met c# als middelweg via JS
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Manier van aanspreken

<Jarni Kusters>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Frontend changes
- Wat ga je vandaag doen?
 - Werken aan de backend
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Neen

<Kevin Vanherf>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Opzoek qweury maken tot het werkt en dan gebruiken voor inloggen
- Wat ga je vandaag doen?
 - Registratie werkende maken en in de data base te laten komen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Problemen naar data base te krijgen.

<Lander Maghdouri>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Een blueprint van de fetch gemaakt
- Wat ga je vandaag doen?
 - Zorgen dat de fetch werkt

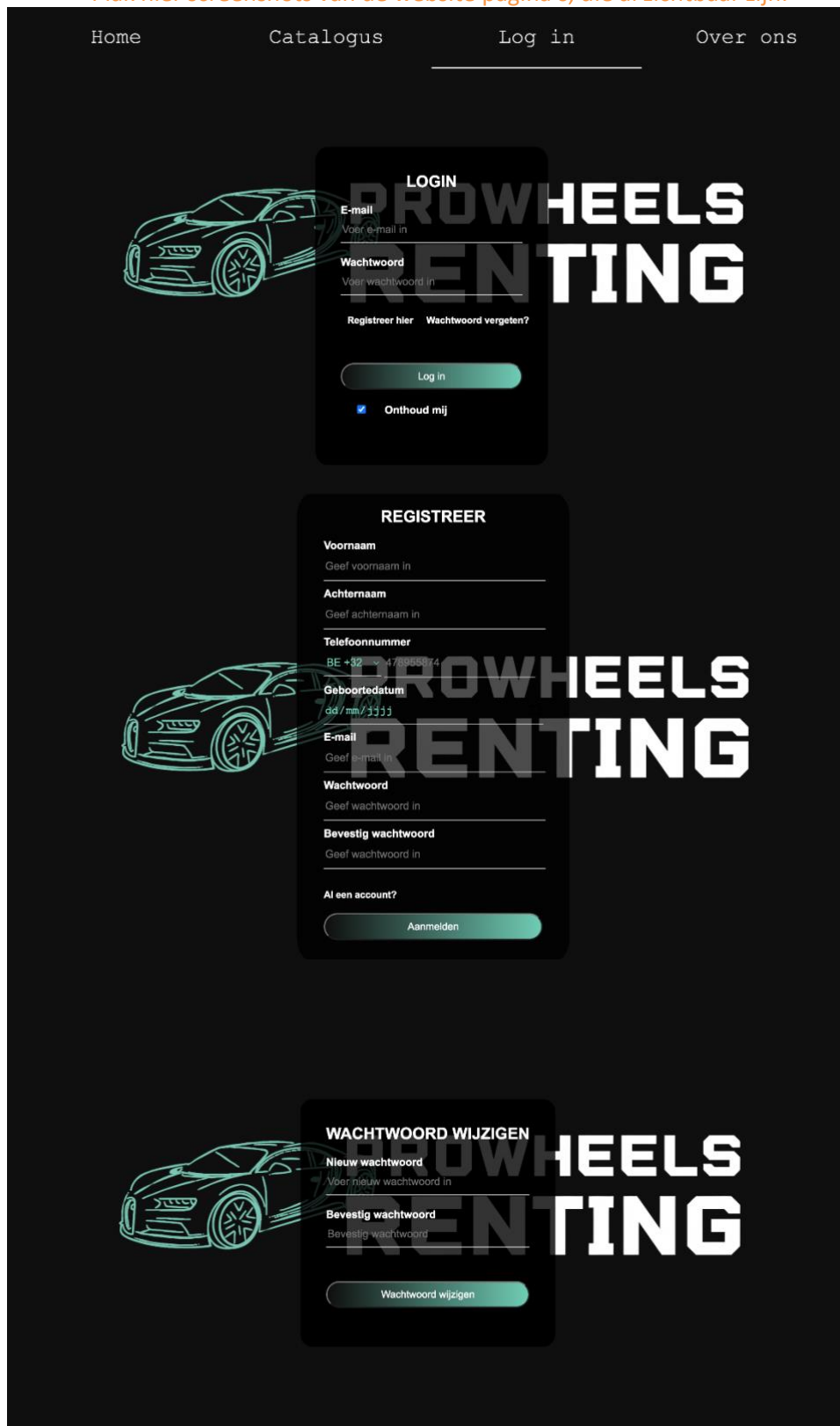
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht geen problemen

Realisaties (Sprint Review)

In te vullen op het EINDE VAN DE SPRINT.

Website (front-end)

- Plak hier screenshots van de website pagina's, die al zichtbaar zijn.



[Home](#)
[Catalogus](#)
[cedriclebegge0@gmail](#)
[Over ons](#)


Gegevens en voorkeuren

Betaalgegevens

Beveiliging

Reserveringen

Uitloggen




PROWHEELS

RENTING

[Home](#)
[Catalogus](#)
[Cedric Lebegge](#)
[Over ons](#)

[Gegevens en voorkeuren](#)
[Betaalgegevens](#)
[Beveiliging](#)
[Reserveringen](#)
[Uitloggen](#)



Gegevens en voorkeuren

Type klant

☒ Particulier
 ☐ Zakelijk

Naam

Cedric

Lebegge

Telefoonnummer

BE +32

470254841

Geboortedatum

dd/mm/yyyy

Land


☐ België
 ☒ Nederland
 ☐ Duitsland

Reset

Bevestig

[Home](#)
[Catalogus](#)
[Cedric Lebegge](#)
[Over ons](#)

[Gegevens en voorkeuren](#)
[Betaalgegevens](#)
[Beveiliging](#)
[Reserveringen](#)
[Uitloggen](#)



Beveiliging

Wachtwoord

Oud wachtwoord

Nieuw wachtwoord

Bevestig wachtwoord

Reset

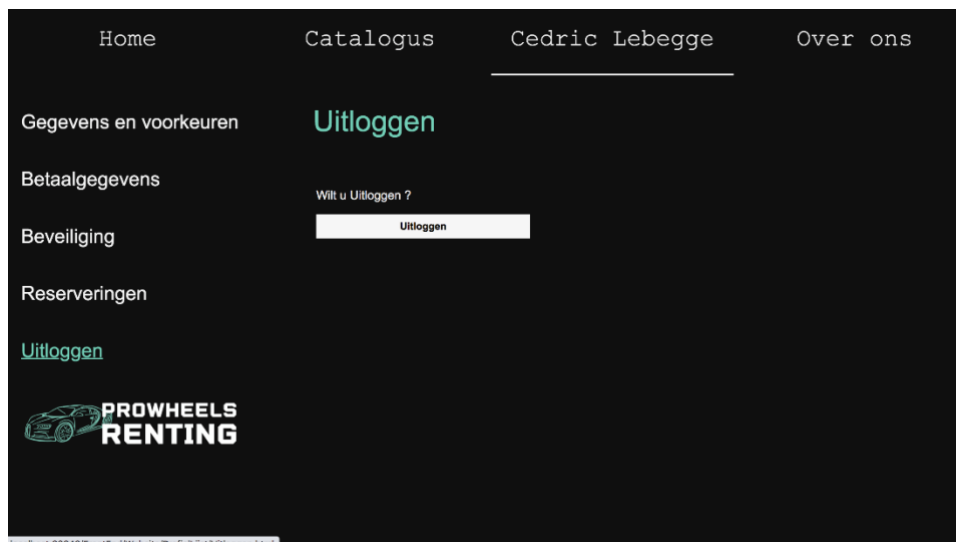
Bevestig

2020-2021

PRO-WPL2

Team nr 03

Pagina 49



- Geef aan welke functionaliteit al werkt.

○

Wireframe

- Teken (of plak) hier een schema van de “wireframe” van de website.

GEGEVENS EN VOORKEUREN	Type Klant			
BETAALGEGEVENS	Particulier	Zakelijk		
BEVELIGING				
RESERVERINGEN	Naam			
UITLOGGEN	Voornaam	Achternaam		
	Telefoonnummer			
	Tel Nr.			
	GBDatum			
	Gbdatum			
	Land			
	Belgie	Nederland	Duitsland	
GEGEVENS EN VOORKEUREN	Kredietkaarten			
BETAALGEGEVENS	Gekende kredietkaarten oplijsten	Nieuwe kaarten toevoegen		
BEVELIGING	Bancontact			
RESERVERINGEN	Gekende BC oplijsten	Nieuwe kaarten toevoegen		
UITLOGGEN	iDEAL			
	Betaal direct online via de eigen bank	Nieuwe bank toevoegen		
	Paypal			
	Payal account	Nieuwe Paypal toevoegen		
GEGEVENS EN VOORKEUREN	Wachtwoord			
BETAALGEGEVENS	Oud WW	Nieuw WW	Bevestiging Nieuw WW	
BEVELIGING				
RESERVERINGEN				
UITLOGGEN				
GEGEVENS EN VOORKEUREN	BestelDatum	BestelNR	Status Betaling	Prijs
BETAALGEGEVENS	Datum van bestelling	Nr van factuur	Betaald / niet Betaald	Prijs
BEVELIGING				
RESERVERINGEN				
UITLOGGEN				
	Klik hier voor uit te loggen			
GEGEVENS EN VOORKEUREN				
BETAALGEGEVENS				
BEVELIGING				
RESERVERINGEN				
UITLOGGEN				

Database

- Teken (of plak) hier het database schema.

facturen	KlantGegevens	Auto's	Gemeentes
<u>FactuurID</u>	<u>KlantID</u>	<u>AutoID</u>	<u>Postcodes</u>
<u>AutoID</u>	KlantVoornaam	AutoMerk	Gemeentes
prijs	KlantNaam	AutoModel	
<u>email</u>	KlantLand	AutoDeuren	
FactuurNr	KlantGSMNr	AutoZitplaatsen	
FactuurKlantGegevens	KlantGbDatum	AutoChasisNr	
FactuurAantalDagen	KlantEmail	AutoPK	
FactuurGegevensAuto	KlantPWD	AutoBrandstof	
FactuurDatum	KlantAdres	AutoVersnelling	
	KlantBetaalmethode	AutoPrijs/Dag	
	KlantVoorkeurLocatie	AutoPrijs/Km	
	KlantRijksregistratieNr	AutoKmStand	
	KlantEIDNr	AutoBeschikbaarheid	
	KlantRechten	AutoType	
	KlantAangemeld	AutoOmschrijving	
	KlantRijbewijsNr	AutoMinLeeftijdBestuurder	
		AutoStallingPlaats	
		Auto0-100	
		AutoOnderhoudInterval	
		AutoAantalKmInPrijs	
		AutoAantalStuks	

Leerpunten (Sprint Retrospective)

Op het EINDE VAN DE SPRINT bespreek je de leerpunten:

- Wat ging goed?
 - De html pagina's maken ging zeer vlot, ook de tabel aanmaken in de databank ging vlot nadat we de normalisatie hadden afgerond.
- Wat ging minder goed en waarom?
 - Er vergde wat meer aandacht naar het begrijpen daarna koppelen van de frontend code met de backend code, het geheel concept van fetch en post was wat veel in het begin om allemaal te verwerken maar nu begrijpen we het en hebben we het succesvol toegepast op onze website.
- Wat wil je verbeteren in volgende sprint?
 - Er valt niets te verbeteren, we hebben alles klaargekregen, er was duidelijke communicatie en we doen allemaal even hard ons best.

Enkele specifieke punten die je ook bespreekt:

- **Hoe verliep het technisch werk?**
 - Welke opdrachten gingen goed? Over welke realisaties ben je tevreden?
 - ☒ Alle opdrachten gingen vlot, de html pagina's zijn zeer vlot gemaakt geweest.
 - Welke opdrachten verliepen moeilijk en waarom?
 - ☒ De frontend koppelen met backend was even zoeken in het begin omdat het de eerste keer was voor ons allemaal, na wat zoeken en veel teamwork is alles succesvol tot stand gebracht.
 - Welke technische kennis kom je tekort en wat ga je daaraan doen?
 - ☒ Het begrijpen van het fetch en post javascript en de C# code is het enige werkpunt. Nog wat verdiepen in javascript en C# tijdens de paasvakantie zal zeker helpen.
 - Zou je het anders of efficiënter aan kunnen pakken? Zo ja, hoe?
 - ☒ Wat meer tijd gestoken hebben in het begrijpen van de nieuwe code zou ervoor gezorgd hebben dat de opdrachten wat vlotter verliepen, maar uiteindelijk is alles goed tot stand gebracht.
 - Zeer belangrijk: welk zijn hieruit je actiepunten voor volgende sprint
- **Hoe verliepen daily stand ups?**
 - Wat ging er goed in de samenkomst?
 - Er werd altijd duidelijk overlopen wie wat gedaan had en wat nog te doen stond.
 - Wat ging er moeilijk?
 - Er ging niets moeilijk, er was duidelijke communicatie en goede wegwijs door de scrummaster.
 - Wat willen jullie behouden en wat anders doen?
 - Onze communicatie is key dat is zeker onze grootste troef, we zijn altijd open en eerlijk tegen elkaar. Er is niet direct een element dat we anders zouden doen.
- **Hoe verliep het invullen van de rol van scrum master? (enkel in te vullen door de scrum master)**
 - Wie was scrum master?
 - ☒ Jarni Kusters
 - Hoe heb je dit ervaren? Wat ging goed? Wat ging minder goed?
 - ☒ Team werkte goed mee en gaf de nodige input
 - Hoe hebben de anderen jou ervaren als scrum master? (vraag feedback)

- ⚡ Goed ik was positief
 - Ligt dit jou of minder? Geef uitleg bij je mening.
 - ⚡ Minder vond het een rare rol omdat scrum master niet de teamleader
 - Welke tip geef je mee aan de volgende scrum master?
 - ⚡ Gewoon kalm kijken wat er moet gebeuren en dat toelichten
- **Hoe verliep de samenwerking in je groep?**
 - Is jullie groep al een team?
 - ⚡ Ja
 - Waarom wel/waarom niet?
 - We zijn altijd heel open en eerlijk tegen elkaar.
 - Wat is er nog nodig volgens jou?
 - Er is niets nodig, we geven elkaar altijd feedback zowel positieve als negatieve.
 - Hoe verliep de communicatie onderling?
 - Heel goed, iedereen wist altijd wat die moest doen.
 - Hebben jullie nieuwe groepsafspraken? Zo ja, welke? Noteer deze in het DevOps Scrum bord.
 - Er zijn geen nieuwe groepsafspraken
 - Hebben jullie mekaar geholpen of heb je hulp ondervonden? Welke hulp is er gegeven?
 - Ja we hebben elkaar af en toe ondersteund. Wanneer er een vraag was vroegen we het altijd aan elkaar, zowel voor de backend code (C# of databank) als voor de frontend code (html, css of javascript). Deze vragen verschilden van het oplossen van een error tot het implementeren van nieuwe code, de hoe of wat en wanneer iets niet duidelijk was werd er altijd uitleg gegeven door andere teamleden.

Feedback

Op het EINDE VAN ELKE DAG vermeld je hier welke feedback er gegeven werd.

Team

Noteer hier de feedback die jullie ontvingen van coaches of medestudenten rond je werk; tijdens sessies of tijdens de evaluatie. Feedback rond punten waar je technisch sterker in moet worden, feedback op aanpak of samenwerking, of ... Feedback kan zowel positief zijn als wijzen op verbeterpunten.

<Donderdag> <17/03/2022>

We hebben positieve feedback gekregen in verband met de demo van sprint 1, we zijn goed bezig en moeten zo verder doen.

<Vrijdag> <18/03/2022>

We moeten nog wat werken aan de uitvoering van de daily standups, altijd het scrumboard erbij nemen, iedereen afgaan na het verloop van de scrum master.

<Donderdag> <24/03/2022>

Geen feedback gekregen, we hebben de daily standup uitgevoerd zonder coach en hierna verder gewerkt aan de technische opdrachten.

<Vrijdag> <25/03/2022>

Geen feedback gekregen, we hebben de daily standup uitgevoerd zonder coach en hierna verder gewerkt aan de technische opdrachten.

<Donderdag> <31/03/2022>

Geen feedback gekregen, we hebben de daily standup uitgevoerd zonder coach en hierna verder gewerkt aan de technische opdrachten.

<Vrijdag> <01/04/2022>

Er was een coach aanwezig bij de daily standup en hebben de feedback gekregen dat deze goed was uitgevoerd. We luisterde goed naar elkaar en er was duidelijke communicatie over de taken die klaar waren en welke nog uitgevoerd moesten worden.

Individueel

Iedereen uit het team noteert persoonlijk de feedback die hij/zij heeft gehad. Bekijk voor jezelf hoe je ermee aan de slag gaat. Op het einde van WPL2 zal je al je feedback moeten samennemen en terugblikken op je totale evolutie in je eindreflectie.

<Donderdag> <17/03/2022>

<Cedric Lebegge>

Niets aan te merken

<Glenn Haesevoets>

Niets aan te merken

<Kevin Vanherf>

Niets aan te merken

<Jarni Kusters>

Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>

Niets aan te merken

<Vrijdag> <18/03/2022>

<Cedric Lebegge>

Ik moet leren werken met de databank

<Glenn Haesevoets>

Niets aan te merken

<Kevin Vanherf>

Rustig blijven en niet opjagen als iets niet werkt

<Jarni Kusters>

Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>

Niets aan te merken

<Donderdag> <24/03/2022>

<Cedric Lebegge>

Niets aan te merken

<Glenn Haesevoets>

Niets aan te merken

<Kevin Vanherf>

Niets aan te merken

<Jarni Kusters>

Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>

Niets aan te merken

<Vrijdag> <25/03/2022>

<Cedric Lebegge>

Geen errors pushen naar de repo (frontend)

<Glenn Haesevoets>

Niets aan te merken

<Kevin Vanherf>

Niets aan te merken

<Jarni Kusters>

Beter leren werken met backend

<Lander Maghdouri>

Meer testen

<Donderdag> <31/03/2022>

<Cedric Lebegge>

Altijd duidelijk zeggen als ik iets heb aangepast in de code

<Glenn Haesevoets>

Niets aan te merken

<Kevin Vanherf>

Niets aan te merken

<Jarni Kusters>

Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>

Niets aan te merken

<Vrijdag> <01/04/2022>

<Cedric Lebegge>

Niets aan te merken

<Glenn Haesevoets>

Niets aan te merken

<Kevin Vanherf>

Niets aan te merken

<Jarni Kusters>

Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>

Niets aan te merken

SPRINT 3

Backlog

Geef de sprint backlog items geselecteerd voor deze sprint. Je mag hier ook screenshots nemen uit DevOps. Opgelet, dit zijn de gedetailleerde taken die je gaat uitvoeren om items van de product backlog te realiseren.

Vul dit in TIJDENS DE SPRINT PLANNING en vul nadien bij.

Item ID	Beschrijving sprint Item (taak)	User Story ID
01	Productcards opvullen met de data uit de databank	27
02	Productcards voorzien in de catalogus	28
03	Productcards laten genereren op basis van filter keuzes	28
04	Op kalender aangeven welke dagen beschikbaar zijn voor reservatie van de producten	29
05	'Meer Info' knop voorzien bij elk product	30
06	Pop-up voorzien wanneer klikken op 'Meer info' knop	30
07	Verschillende filters toevoegen aan de catalogus menu	31
08	Toevoegen aan winkelmand knop voorzien bij elk beschikbaar product	32
09	De te reserveren producten laten verzamelen in de winkelmand	32
10	Kalender voorzien op website	33
11	Ophalen en inleveren datum kunnen aanduiden	33
12	Een beheerder rechten voorzien voor toevoeging van product	34
13	Een pagina voorzien voor de invoer van nieuwe productgegevens	34
14	Een beheerder rechten voorzien voor aanpassing van product	35
15	Een pagina voorzien voor de aanpassing van productgegevens	35
16	Winkelmand menu integreren op website	36
17	'Aan winkelwagen toevoegen' knop voorzien die het item toevoegt aan het winkelmand menu	36
18	Lay-out van bestellingoverzicht bedenken	38
19	Bestellingoverzicht integreren op website	38
20	Toevoegen en verwijderen functie toevoegen aan een winkelmand product	39

Taakverdeling & planning

Vul dit in TIJDENS DE SPRINT PLANNING en vul nadien bij.

Backlog ID	Member(s)	Geschatte tijd (u)
27	Cedric Lebegge	6u
28	Jarni Kusters	4u
29	Glenn Haesevoets	5u
30	Glenn Haesevoets	7u
31	Cedric Lebegge	5u
32	Kevin Vanherf	6u
33	Jarni Kusters	6u
34	Kevin Vanherf	7u
35	Cedric Lebegge	4u
36	Lander Maghdouri	4u
37	Niet van toepassing	/
38	Glenn Haesevoets	4u
39	Lander Maghdouri	5u
40	Iedereen	/

Scrum Bord

Plaats hier op het EINDE VAN DE SPRINT leesbare screenshots van het DevOps Scrum bord.

The image displays two screenshots of the Azure DevOps Scrum board for the team PXL2022PlanningToolTeam03. The board is organized into columns: To Do, Doing, and Done. The top screenshot shows the 'To Do' column with item 69 and the 'Done' column with items 71, 68, 74, and 76. The bottom screenshot shows the 'To Do' column empty and the 'Done' column with items 78, 72, 73, 75, 77, 67, 70, 60, 57, and 58.

Top Screenshot:

- To Do:**
 - 69 De wel/niet beschikbare dagen van een product weergeven op kalender (Glenn Haesevoets)
- Doing:** 0/5
- Done:**
 - 71 Product kunnen filteren via categorieën die relevant zijn als zoekcategorie (Cedric Lebegge)
 - 68 Productcard genereren op basis van producten dataset (Cedric Lebegge)
 - 74 Verhuurder kan een product toevoegen op de site (Kevin Vanherf)
 - 76 Nog niet gereserveerde producten in een winkelmandje plaatsen (Cedric Lebegge)

Bottom Screenshot:

- To Do:**
- Doing:** 0/5
- Done:**
 - 78 Producten aan bestellingsoverzicht toevoegen/verwijderen (Lander Maghdouri)
 - 72 Product kunnen selecteren die gehuurd kunnen worden (Kevin Vanherf)
 - 73 Periode van de huur kunnen selecteren op kalender (jami kusters)
 - 75 Verhuurder kan productgegevens aanpassen (Cedric Lebegge)
 - 77 Bestellingsoverzicht kunnen raadplegen (Lander Maghdouri)
 - 67 Het te huren product kunnen raadplegen met bijhorende detailgegevens (Cedric Lebegge)
 - 70 Gedetailleerde productinfo kunnen raadplegen (Glenn Haesevoets)
 - 60 Gebruiker informeren over rechten ijm pagina (Kevin Vanherf)
 - 57 Profiel aanmaken en inloggen als gebruiker (jami kusters)
 - 58 Inloggen op pagina met email of userID (Glenn Haesevoets)

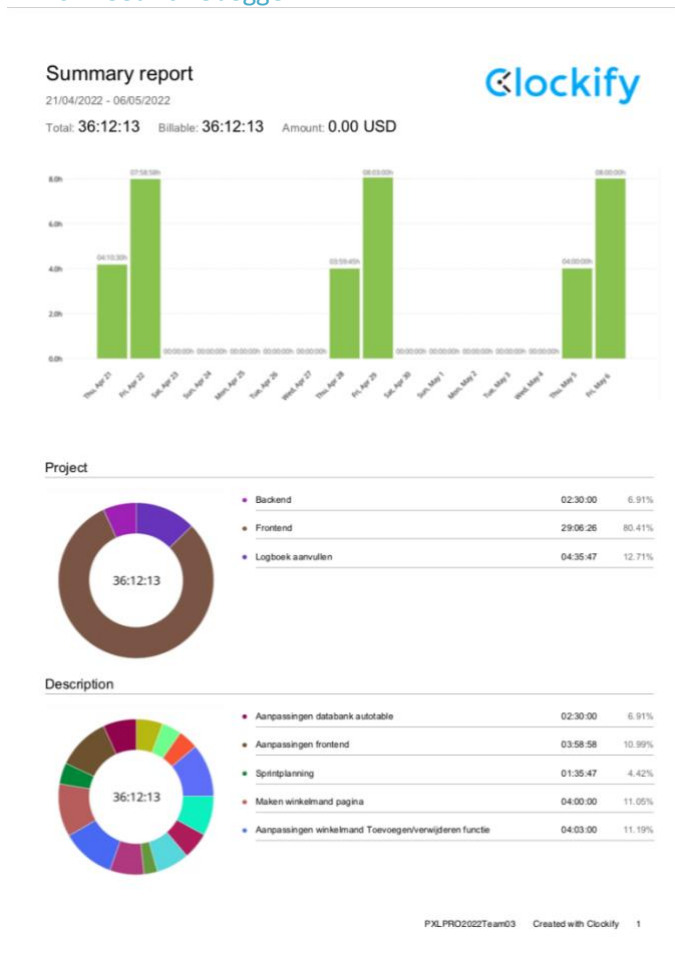
Beantwoord volgende vragen:

- Welke taken zijn afgerond?
 - Alles is af, behalve de wel/niet beschikbare dagen op een kalender weergegeven
- Hoe heb je de problemen opgelost?
 - Wat heb je gedaan, waar heb je extra info opgezocht en wat heb je gevonden, wie heeft geholpen, ...
 - We hebben samen gewerkt, dingen opgezocht en hulp gevraagd aan lectoren om zo problemen op te lossen
- Welke problemen zijn nog niet opgelost en wat is er nodig om ze op te lossen?
 - Alle problemen zijn opgelost, alleen moet er nog 1 taak gedaan worden
- Welke taken neem je nog mee naar volgende sprint?
 - De wel/niet beschikbare dagen op een kalender weergegeven

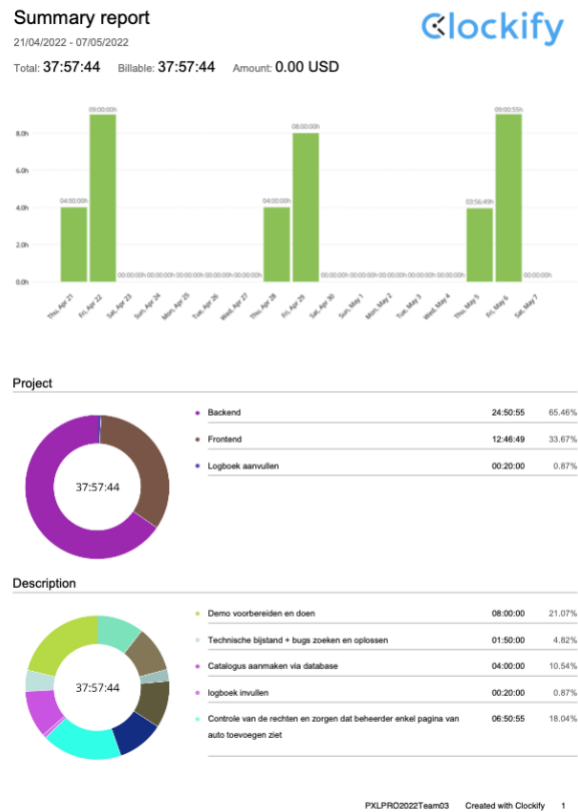
Timesheets

Plaats hier op het EINDE VAN DE SPRINT de info (screenshots) uit Clockify waarop duidelijk te zien is:

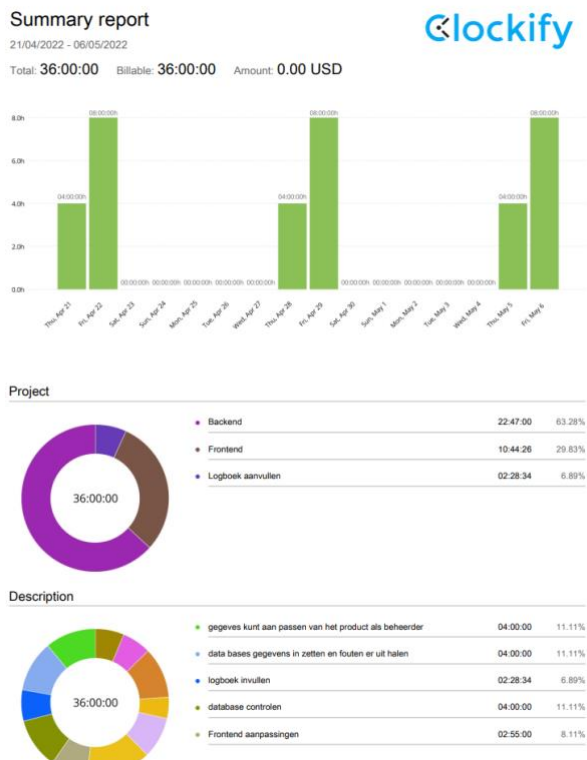
- Hoeveel tijd er in de sprint gespendeerd is per team lid (en aan wat).
 - Cedric Lebegge:



○ Glenn Haesevoets:



○ Kevin Vanherf:



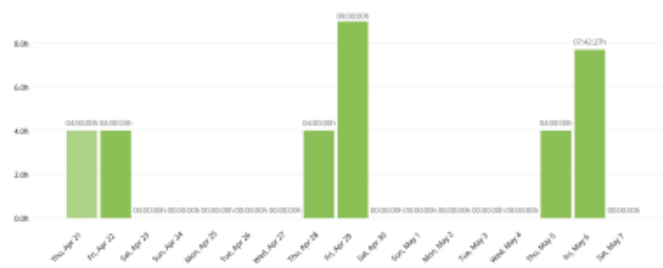
○ Jarni Kusters:

Summary report

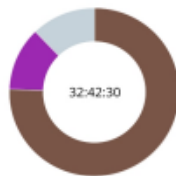
21/04/2022 - 07/05/2022



Total: 32:42:30 Billable: 28:42:30 Amount: 0.00 USD



Project



(Without Project)	04:00:00	12.23%
Backend	04:00:03	12.23%
Frontend	24:42:27	75.55%

Description



Catalogus	09:00:00	27.52%
database	04:00:03	12.23%
catalogs	04:00:00	12.23%
filteren catalogus	11:42:27	35.80%
Mail sturen	04:00:00	12.23%

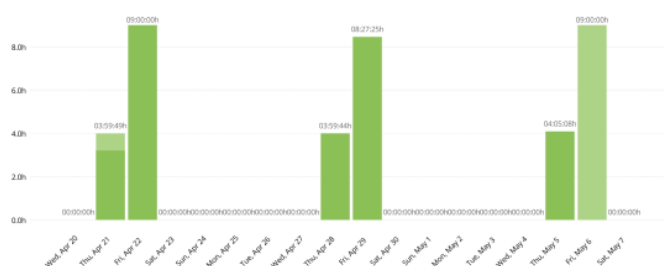
○ Lander Maghdouri:

Summary report

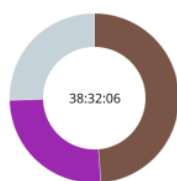
20/04/2022 - 07/05/2022



Total: 38:32:06 Billable: 28:44:37 Amount: 0.00 USD

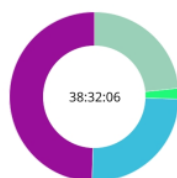


Project



(Without Project)	09:47:29	25.41%
Backend	09:57:39	25.85%
Frontend	18:46:58	48.73%

Description

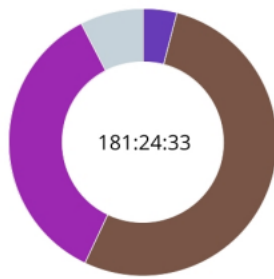


checkout	19:06:36	49.59%
jammi helpen	09:38:01	24.99%
bespreken sprint 3	00:47:29	2.05%
helpen waar nodig	09:00:00	23.36%

PXLPRO2022Team03 Created with Clockify 1

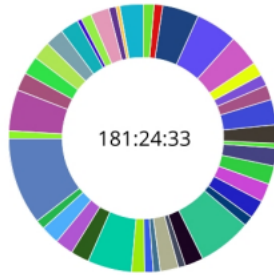
- Hoeveel tijd er in de sprint gespendeerd is per taak.

Project



● (Without Project)	13:47:29	7.60%
● Backend	64:05:37	35.33%
● Frontend	96:07:06	52.99%
● Logboek aanvullen	07:24:21	4.08%

Description



● backhand voor catalogus voor bereiden	05:05:00	2.80%
● bespreken sprint 3	00:47:29	0.44%
● Sprintplanning	01:35:47	0.88%
● Helpen front en backend	04:00:00	2.20%
● pop venster oplossen met een bug	02:18:00	1.27%

PXLPRO2022Team03 Created with Clockify 1

● ondersteuning back en frontend	01:00:00	0.55%
● database controlen	04:00:00	2.20%
● Catalogus aanmaken via database	04:00:00	2.20%
● Aanpassingen winkelmand Toevoegen/verwijderen functie	04:03:00	2.23%
● Add car to database trough the frontend	04:00:00	2.20%
● database	04:00:03	2.20%
● helpen waar nodig	09:00:00	4.96%
● update auto gegevens fikslen	01:42:00	0.94%

• checkout	19:06:36	10.53%
• Werking winkelmand afmaken	02:00:00	1.10%
• Toevoeging popup detailgegevens	04:00:00	2.20%
• Helpen infoPopUp maken	04:00:00	2.20%
• catalogs	04:00:00	2.20%
• jarni helpen	09:38:01	5.31%
• logboek invullen	02:48:34	1.55%
• Logboek bijwerken einde sprint	02:00:00	1.10%
• Aanpassingen CSS productcard	01:30:00	0.83%
• Aanpassingen frontend	03:58:58	2.19%
• Catalogus aanpassen	01:29:18	0.82%
• backhand update query	04:00:00	2.20%
• filteren catalogus	11:42:27	6.46%
• verder helpen met de rest als problemen zijn	02:16:00	1.25%
• Bugs zoeken in het woud van de backend en frontend	03:56:49	2.18%
• Mail sturen	04:00:00	2.20%
• gegevens kunt aan passen van het product als beheerder	04:00:00	2.20%
• data bases gegevens in zetten en fouten er uit halen	04:00:00	2.20%
• Logboek final touches	01:00:00	0.55%
• Maken winkelmand pagina	04:00:00	2.20%

PXLPRO2022Team03 Created with Clockify 2

• Frontend aanpassingen	05:29:43	3.03%
• winkelmandje vullen en verwijderen	03:15:26	1.80%
• toevoeging winkelmand	02:30:27	1.38%
• Aanpassing winkelmand css + javascript	03:00:00	1.65%
• Controle van de rechten en zorgen dat beheerder enkel pagina van auto toevoegen ziet	06:50:55	3.78%
• Catalogus	09:00:00	4.96%
• Demo voorbereiden en doen	08:00:00	4.41%
• Technische bijstand + bugs zoeken en oplossen	01:50:00	1.01%
• Aanpassingen databank autotable	02:30:00	1.38%

- Hoeveel tijd er in de sprint gespendeerd is user story.
 - De gespendeerde tijd per user story staat in de tabel hierboven gedefinieerd

Houd rekening met de richtlijnen die zijn gegeven rond het gebruik van Clockify.

Daily scrums

Plaats hier ELKE DAG de notulen van de daily scrums. Herhaal de structuur hieronder voor ELKE daily stand up.

Scrum <Donderdag> <21/04/2022> <13:30u>

Geen daily standup (eerste dag van sprint 3)

Scrum <Vrijdag> <22/04/2022> <8:40u>

<Cedric Lebegge>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - De indelingen van de taken verzorgd
- Wat ga je vandaag doen?
 - Werken aan de auto databank
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht geen problemen met de integratie van de nieuwe tabel

<Glenn Haesevoets>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Gezorgd voor een werkende site
- Wat ga je vandaag doen?
 - Demo voorbereiden en doen, mensen ondersteunen en helpen, nadenken hoe aanpakken catalogus automatisch laten opbouwen vanuit de DB
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Neen

<Jarni Kusters>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Afronding sprint 2
- Wat ga je vandaag doen?
 - Sprint 3 bespreken
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen
 -

<Kevin Vanherf>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Afgerond sprint 2
- Wat ga je vandaag doen?
 - Sprint 3 bespreken
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht geen problemen er mee

<Lander Maghdouri>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Sprint 2 afgerond
- Wat ga je vandaag doen?
 - Sprint 3 bespreken
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

Scrum <Donderdag> <28/04/2022> < 13:40u>

<Cedric Lebegge>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - De databank is in orde voor de producten

- Wat ga je vandaag doen?
 - Nadenken/werken aan de winkelwagen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht geen problemen

<Glenn Haesevoets>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Niet zoveel
- Wat ga je vandaag doen?
 - Database gebruiken voor opbouw catalogus
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Niet echt evt tegenstrijd van de Backend

<Jarni Kusters>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Bespreken sprint 3
- Wat ga je vandaag doen?
 - Database auto maken
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

<Kevin Vanherf>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Besproken wat we gaan doen in sprint 3
- Wat ga je vandaag doen?
 - Backend auto in orde maken voor er na de query's te schrijven
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht geen problemen

<Lander Maghdouri>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Besproken wat we gaan doen in sprint 3
- Wat ga je vandaag doen?
 - Aan het checkout scherm beginnen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

Scrum <Vrijdag> <29/04/2022> < 8:40u>

<Cedric Lebegge>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - De winkelwagen is af, maar nog niet de functionaliteiten
- Wat ga je vandaag doen?
 - De eerste functionaliteiten toevoegen aan de winkelwagen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht wel wat vragen, omdat ik niet volledig weet hoe dat moet. Ik kan mijn teamgenoten vragen voor hulp

<Glenn Haesevoets>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Frontend klaar van Catalogus opbouwen en backend bijna
- Wat ga je vandaag doen?
 - Backend afwerken, Frontend maken voor wagen toe te voegen aan catalogus
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Neen

<Jarni Kusters>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Database auto maken

- Wat ga je vandaag doen?
 - Catalogus verfijnen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Mss enkele css problemen die kunnen opdagen

<Kevin Vanherf>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Backend auto in orde gemaakt voor er na de query's te schrijven
- Wat ga je vandaag doen?
 - Gegevens aanpassen na producten in de backhand.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht er geen problemen.

<Lander Maghdouri>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - De blueprint van de checkout scherm is af
- Wat ga je vandaag doen?
 - Beginnen aan de js van de checkout
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen
-

Scrum <Donderdag> <05/05/2022> < 13:40u>

<Cedric Lebegge>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - De verwijderen knoppen werken van de producten
- Wat ga je vandaag doen?
 - Nog laatste aanpassingen aan de databank + verzorging van productcard en nadenken over integratie van een product in de winkelmand zelf
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht geen problemen, ik werk gedeeltelijk samen met Kevin aan het winkelmand toevoegen aspect

<Glenn Haesevoets>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Werkende catalogus, wagens kunnen toevoegen via frontend
- Wat ga je vandaag doen?
 - Bugs zoeken en oplossen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Neen

<Jarni Kusters>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Catalogus verfijnen
- Wat ga je vandaag doen?
 - filteren
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Er zullen wel fouten opdagen omdat ik nog niet veel met de database heb gewerkt maar het team zal mij wel juist sturen.

<Kevin Vanherf>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Gegevens aanpassen na producten in de backend is grotendeels af maar moet nog iets kleins controleren wegens foutjes
- Wat ga je vandaag doen?
 - Verder werken om de fout op te lossen voor gegevens te veranderen. Er na nog winkelmandje helpen .

- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwachtte geen problemen

<Lander Maghdouri>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - De js van checkout is zo goed als af, maar heeft nog kleine bugs
- Wat ga je vandaag doen?
 - Bugs fixen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Neen

Scrum <Vrijdag> <06/05/2022> < 8:40u>

<Cedric Lebegge>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - De laatste aanpassingen aan de productcards, databank zijn af
- Wat ga je vandaag doen?
 - Afwerking van winkelwagen functionaliteiten + logboek aanvullen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht geen problemen

<Glenn Haesevoets>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Amper bugs
- Wat ga je vandaag doen?
 - Bugs verdereaanpakken, controle dat enkel beheerder wagens kan toevoegen aan de catalogus
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Neen

<Jarni Kusters>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Gewerkt aan het filteren
- Wat ga je vandaag doen?
 - Verder werken aan filteren
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Zelde als vorige week

<Kevin Vanherf>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Gegevens aanpassen van auto's helemaal in orde gemaakt
- Wat ga je vandaag doen?
 - Afwerking van winkelwagen functionaliteiten + logboek aanvullen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht geen problemen

<Lander Maghdouri>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - De checkout scherm is bug free
- Wat ga je vandaag doen?
 - Het is het einde van de sprint, ik ga helpen waar nodig
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

Realisaties (Sprint Review)

In te vullen op het EINDE VAN DE SPRINT.


Website (front-end)

Home

Catalogus

Kevin Vanherf

Over ons



Gegevens en voorkeuren


Betaalgegevens

Beveiliging

Reserveringen

Wagen toevoegen catalogus

Uitloggen



Wagen toevoegen aan de catalogus

ChassisNummer

ChassisNummer

Merk & Model

MerkModel

Aantal deuren, zitplaatsen & Type

AantalDeurenAantalZitplaatsenTypeWagen

PK's, Acceleratie, Brandstof & Transmissie

PK'sAcceleratie van 0 - 100Km/hElectrischAutomaat

Prijzen

Prijs per dagPrijs per extra KmAantal KM gratis in prijs

Extra info

Minimum Leeftijd 18 Jaar

Km StandPlaats van stallingOnderhouds interval

Type hier een omschrijving van de wagen

URL naar foto

Reset


Bevestig

Home

Catalogus

Kevin Vanherf

Over ons



Locatie

Plaats:

Datum

Ophalen: 00/00/1111

Inleveren: 00/00/1111

Type


Sport: ☐

Familie: ☐

Leeftijd

Boven 18 jaar: ☐

Boven 25 jaar: ☐



BUGATTI CHIRON

2 passagiers

2 deuren


Benzine

Automaat

500km inbegrepen
€500.3 per extra km
€29999.99 incl. BTW

VOEG TOE AAN WINKELMAND

Meer info



BENTLEY CONTINENTAL GT

4 passagiers

2 deuren


Benzine

Automaat

300km inbegrepen
€19.5 per extra km
€2999.99 incl. BTW

VOEG TOE AAN WINKELMAND

Meer info



FORD MUSTANG MACH E

5 passagiers

5 deuren


Elektrisch


Automaat


300km inbegrepen
€9.99 per extra km
€799.99 incl. BTW

VOEG TOE AAN WINKELMAND

Meer info





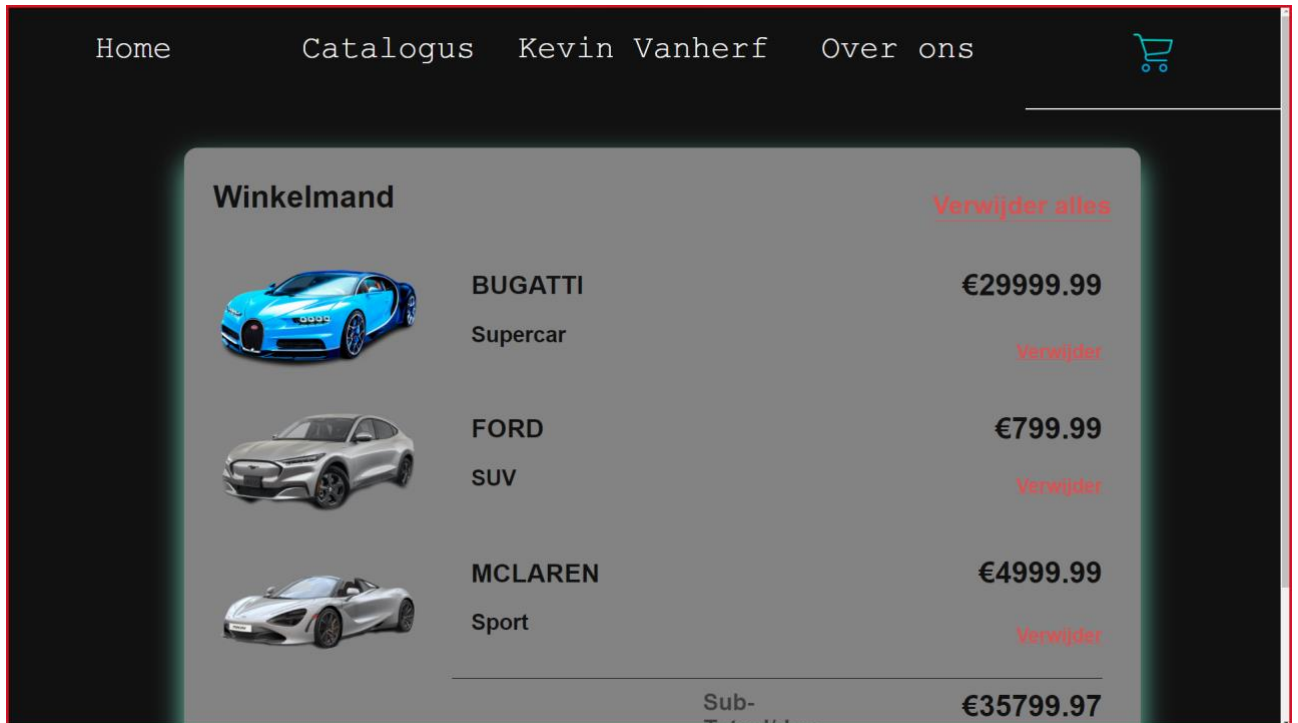
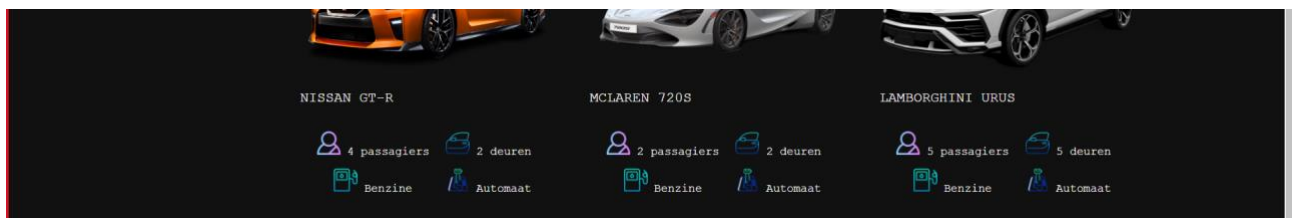


2020-2021

PRO-WPL2

Team nr 03

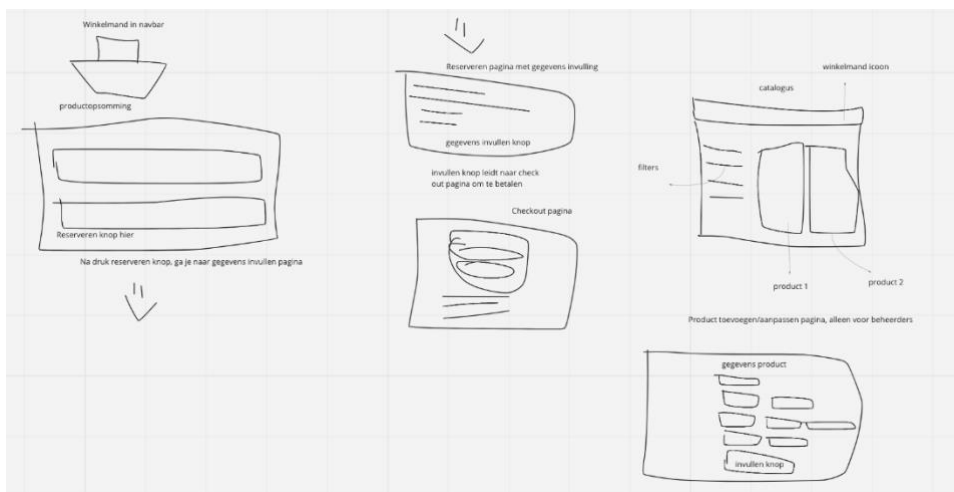
Pagina 73



- Plak hier screenshots van de website pagina's, die al zichtbaar zijn.
- Geef aan welke functionaliteit al werkt.
 - We kunnen producten toevoegen aan de winkelmand, we kunnen producten filteren op basis van het type wagen en we kunnen via het menu ook producten toevoegen aan de website
 - De producten worden ook rechtevreeks uit de databank gehaald

Wireframe

- Teken (of plak) hier een schema van de "wireframe" van de website.



Database

- Teken (of plak) hier het database schema.

facturen	KlantGegevens	Auto's	Gemeentes
FactuurID	KlantID	AutoID	Postcodes
AutolD	KlantVoornaam	AutoMerk	Gemeentes
prijs	KlantNaam	AutoModel	
email	KlantLand	AutoDeuren	
FactuurNr	KlantGSMNr	AutoZitplaatsen	
FactuurKlantGegevens	KlantGbDatum	AutoChasisNr	
FactuurAantalDagen	KlantEmail	AutoPK	
FactuurGegevensAuto	KlantPWD	AutoBrandstof	
FactuurDatum	KlantAdres	AutoVersnelling	
	KlantBetaalmethode	AutoPrijs/Dag	
	KlantVoorkeurLocatie	AutoPrijs/Km	
	KlantRijksregsiterNr	AutoKmStand	
	KlantEIDNr	AutoType	
	KlantRechten	AutoOmschrijving	
	KlantAangemeld	AutoMinLeeftijdBestuurder	
	KlantRijbewijsNr	AutoStallingPlaats	
		Auto0-100	
		AutoOnderhoudInterval	
		AutoAantalKmInPrijs	
		AutoFotoFileName	

Leerpunten (Sprint Retrospective)

Op het EINDE VAN DE SPRINT bespreek je de leerpunten:

- Wat ging goed?
 - De integratie van alle elementen van deze sprint
- Wat ging minder goed en waarom?
 - Het javascript gedeelte voor vele functionaliteiten vereiste veel tijd en moeite
- Wat wil je verbeteren in volgende sprint?
 - Meer verzorgde communicatie, zodat we correct weten wie wat wanneer doet op elk moment van de sprint

Enkele specifieke punten die je ook bespreekt:

- **Hoe verliep het technisch werk?**
 - Welke opdrachten gingen goed? Over welke realisaties ben je tevreden?
 - De productcards maken, en databank tabel integratie gingen zeer vlot, ook de realisatie van de winkelmand en reserveren/checkout pagina's zijn zeer mooi verlopen.
 - Welke opdrachten verliepen moeilijk en waarom?
 - De onderdelen van de opdrachten die javascript vereiste zodat we onze frontend konden laten communiceren met backend was uitdagend maar niet onmogelijk.
 - Hier hebben we het over de productcards laten generen met data reeks uit de databank, het toevoegen van het juiste product in de winkelmand en de filtering van de productcards op basis van verschillende parameters
 - Welke technische kennis kom je tekort en wat ga je daaraan doen?
 - De javascript kennis die nodig is om elementen uit de backend te halen en te laten verschijnen in de frontend is nog een werkpunt.
 - Hier gaan we nog opzoek werk over doen en de werkende code die we hebben volledig leren begrijpen wat het exact doet.
 - Zou je het anders of efficiënter aan kunnen pakken? Zo ja, hoe?
 - Ja, het samenwerken zou efficiënter gaan als we beter met elkaar communiceren. Het was niet altijd duidelijk wie wat wanneer aan het doen was, en dit zorgde soms voor frustratie bij de scrummaster.
 - Zeer belangrijk: welk zijn hieruit je actiepunten voor volgende sprint
 - Meer en beter communiceren met elkaar zodat altijd duidelijk is wie wat aan het doen op een bepaald moment.
- **Hoe verliepen daily stand ups?**
 - Wat ging er goed in de samenkomst?
 - Er werd altijd goed verteld wat er al gedaan was en wat er nog te doen stond
 - Wat ging er moeilijk?
 - Omdat de opdrachten soms uiteenliepen in diverse taken was het altijd een beetje zoeken wie bezig was aan welke user story
 - Wat willen jullie behouden en wat anders doen?
 - We zijn altijd goed geïnformeerd over te gedaan en te doen items, maar niet altijd even goed geïnformeerd over wie een bepaalde taak aan het doen is.
- **Hoe verliep het invullen van de rol van scrum master? (enkel in te vullen door de scrum master)**
 - Wie was scrum master?
 - Kevin Vanherf
 - Hoe heb je dit ervaren? Wat ging goed? Wat ging minder goed?

- Als een leuk en leerrijke ervaring, taken verdelen ging niet altijd volgens plan en sommige wisten soms niet wat ze nog konden doen
- Hoe hebben de anderen jou ervaren als scrum master? (vraag feedback)
 - Ik heb goed bijgehouden wat nog te doen was en wat al gedaan was
- Ligt dit jou of minder? Geef uitleg bij je mening.
 - Minder omdat ik soms niet door heb dat sommige met hun vingers aan het draaien waren en dan vergeet te zeggen dan wat ze nog konden doen
- Welke tip geef je mee aan de volgende scrum master?
 - Iedereen tegoei een taak geven zodat ze bezig zijn
- **Hoe verliep de samenwerking in je groep?**
 - Is jullie groep al een team?
 - Waarom wel/waarom niet?
 - We zijn absoluut een goed team, we werken goed samen, we werken kwalitatief aan het project
 - Wat is er nog nodig volgens jou?
 - Meer communicatie over wie wat wanneer aan het doen is
 - Hoe verliep de communicatie onderling?
 - De communicatie was goed, we wisten wat er gedaan was en wat er te doen stond. We zijn altijd open en eerlijk tegen elkaar als er feedback moet gegeven worden. Het enige werkpunt is dat weer meer moeten communiceren op het gebied van wie welke taak aan het doen is
 - Hebben jullie nieuwe groepsafspraken? Zo ja, welke? Noteer deze in het DevOps Scrum bord.
 - We hebben geen nieuwe groepsafspraken, alleen een mondeling besluit dat iedereen altijd laat weten aan wat hij precies werkt
 - Hebben jullie mekaar geholpen of heb je hulp ondervonden? Welke hulp is er gegeven?
 - Ja we hebben elkaar meermaals geholpen als iemand vastzat (vaak bij een javascript onderdeel) en dan hebben we samen uitgezocht/opgezocht wat de oplossing was voor het probleem

Feedback

Op het EINDE VAN ELKE DAG vermeld je hier welke feedback er gegeven werd.

Team

Noteer hier de feedback die jullie ontvingen van coaches of medestudenten rond je werk; tijdens sessies of tijdens de evaluatie. Feedback rond punten waar je technisch sterker in moet worden, feedback op aanpak of samenwerking, of ... Feedback kan zowel positief zijn als wijzen op verbeterpunten.

<Donderdag> <21/04/2022>

Geen feedback gehad van een coach of medestudenten (Begin Sprint 3)

<Vrijdag> <22/04/2022>

Feedback na evaluatie van Sprint 2:

- De items zijn taken van een user story, dus die nog aanpassen in logboek + dev-ops
- Code verzorgen (overbodige spaties, etc.)
- Hashpassword in databank gebruiken i.p.v tekst
- Toch eventuele uitdagingen opschrijven in sprint retrospective
- WPF pagina gebruiken voor gebruiksbeheer (voor producten in toekomst te kunnen beheren)
- Geen alerts gebruiken op pagina (is minder professioneel)
- We hebben zeer goed gewerkt, alles is af en werkt naar behoren

<Donderdag> <28/04/2022>

Geen feedback gehad van een coach of medestudenten

<Vrijdag> <29/04/2022>

Feedback van scrummaster:

- Nog beter communiceren met elkaar zodat het altijd duidelijk is wie wat wanneer aan het doen is.

<Donderdag> <05/05/2022>

Geen feedback gehad van een coach of medestudenten

<Vrijdag> <06/05/2022>

Geen feedback gehad van een coach of medestudenten

Individueel

Iedereen uit het team noteert persoonlijk de feedback die hij/zij heeft gehad. Bekijk voor jezelf hoe je ermee aan de slag gaat. Op het einde van WPL2 zal je al je feedback moeten samennemen en terugblikken op je totale evolutie in je eindreflectie.

<Donderdag> <21/04/2022>

<Cedric Lebegge>

Niets aan te merken

<Glenn Haesevoets>

Niets aan te merken

<Kevin Vanherf>

Niets aan te merken

<Jarni Kusters>
Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>
Niets aan te merken

<Vrijdag> <22/04/2022>

<Cedric Lebegge>
De juiste elementen gebruiken in de databank

<Glenn Haesevoets>
Niets aan te merken

<Kevin Vanherf>
Niets aan te merken

<Jarni Kusters>
Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>
Niets aan te merken

<Donderdag> <28/04/2022>

<Cedric Lebegge>
Niets aan te merken

<Glenn Haesevoets>
Niets aan te merken

<Kevin Vanherf>
Niets aan te merken

<Jarni Kusters>
Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>
Niets aan te merken

<Vrijdag> <29/04/2022>

<Cedric Lebegge>
Niets aan te merken

<Glenn Haesevoets>
Niets aan te merken

<Kevin Vanherf>
Niets aan te merken

<Jarni Kusters>

Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>

Niets aan te merken

<Donderdag> <05/05/2022>

<Cedric Lebegge>

Niets aan te merken

<Glenn Haesevoets>

Niets aan te merken

<Kevin Vanherf>

Niets aan te merken

<Jarni Kusters>

Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>

Niets aan te merken

<Vrijdag> <06/05/2022>

<Cedric Lebegge>

Niets aan te merken

<Glenn Haesevoets>

Niets aan te merken

<Kevin Vanherf>

Niets aan te merken

<Jarni Kusters>

Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>

Niets aan te merken

SPRINT 4

Backlog

Geef de sprint backlog items geselecteerd voor deze sprint. Je mag hier ook screenshots nemen uit DevOps. Opgelet, dit zijn de gedetailleerde taken die je gaat uitvoeren om items van de product backlog te realiseren.

Vul dit in TIJDENS DE SPRINT PLANNING en vul nadien bij.

Item ID	Beschrijving sprint Item (taak)	User Story ID
01	Uitlezen via local storage hoeveel producten in de bestellingslijst zitten	42
02	De totale prijs laten optellen van alle producten samen	42
03	Deze items weergeven in een bestellingsoverzicht (op checkout pagina)	42
04	Een checkout pagina voorzien om reservatie af te ronden	43
05	Een verwijder functie inbouwen in het bestellingsoverzicht	44
06	Een mail sturen naar klant wanneer bestelling verwijderd wordt bij checkout	44
07	Een verplichte bevestiging checkbox toevoegen aan checkout pagina voor het afronden van de checkout	45
08	Een mailto toevoegen naar mail van klant wanneer reservatie voltooid is	46
09	Kunnen filteren op locatie via catalogus voor afhaling wagen	47
10	Bij checkout kunnen kiezen waar de sleutel van wagen opgehaald wordt	47
11	Een checkbox voorzien voor de klant kaartgegevens op te slaan (niet verplicht)	48

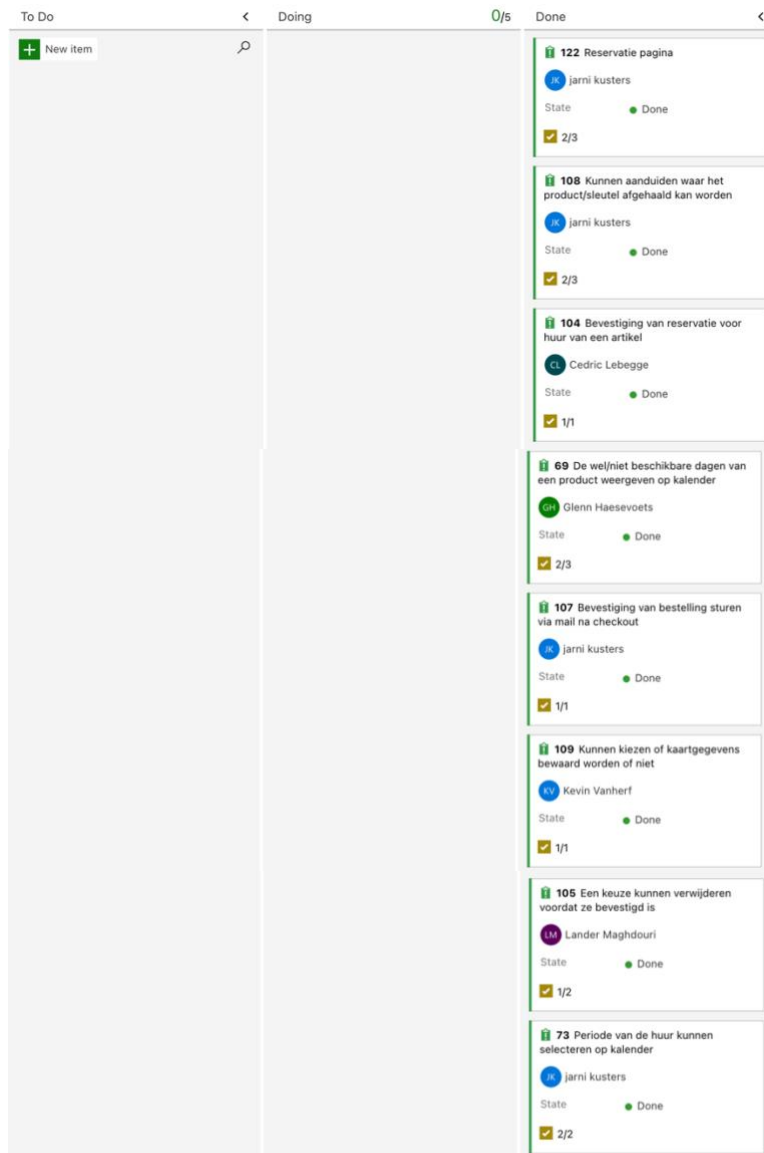
Taakverdeling & planning

Vul dit in TIJDENS DE SPRINT PLANNING en vul nadien bij.

Backlog ID	Member(s)	Geschatte tijd (u)
41	Niet van toepassing	/
42	Cedric Lebegge, Glenn Haesevoets	6u
43	Cedric Lebegge	6u
44	Lander Maghdouri	5u
45	Lander Maghdouri, Kevin Vanherf	5u
46	Jarni Kusters	6u
47	Jarni Kusters, Glenn Haesevoets	4u
48	Kevin Vanherf	5u
49	Iedereen	/

Scrum Bord

Plaats hier op het EINDE VAN DE SPRINT leesbare screenshots van het DevOps Scrum bord.



Beantwoord volgende vragen:

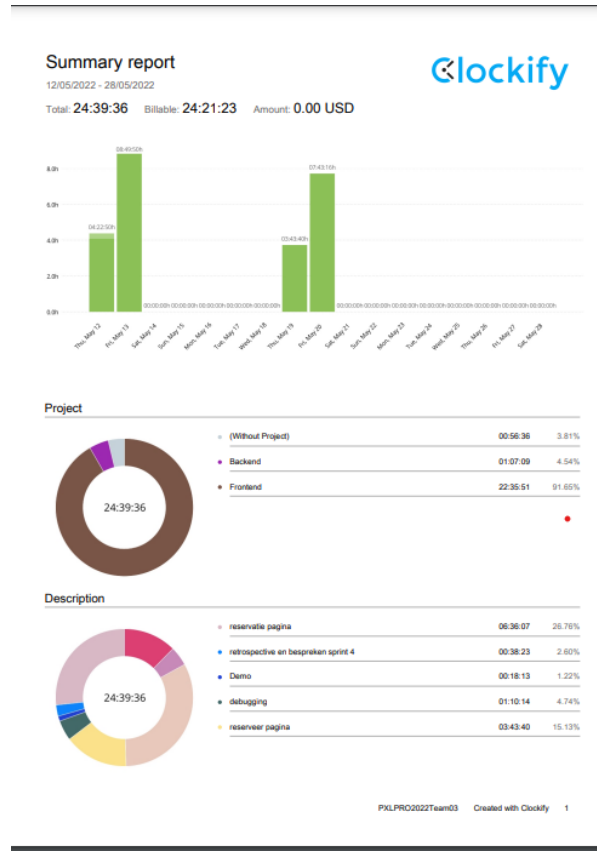
- Welke taken zijn afgerond?
Alle taken zijn afgerond
- Hoe heb je de problemen opgelost?
 - Wat heb je gedaan, waar heb je extra info opgezocht en wat heb je gevonden, wie heeft geholpen, ...
 - We hebben elkaar voor raad gevraagd en externe websites geraadpleegd zoals w3schools en stackoverflow
- Welke problemen zijn nog niet opgelost en wat is er nodig om ze op te lossen?
 - Alle problemen zijn opgelost
- Welke taken neem je nog mee naar volgende sprint?
Geen taken, dit was de laatste sprint en alle taken zijn succesvol afgerond

Timesheets

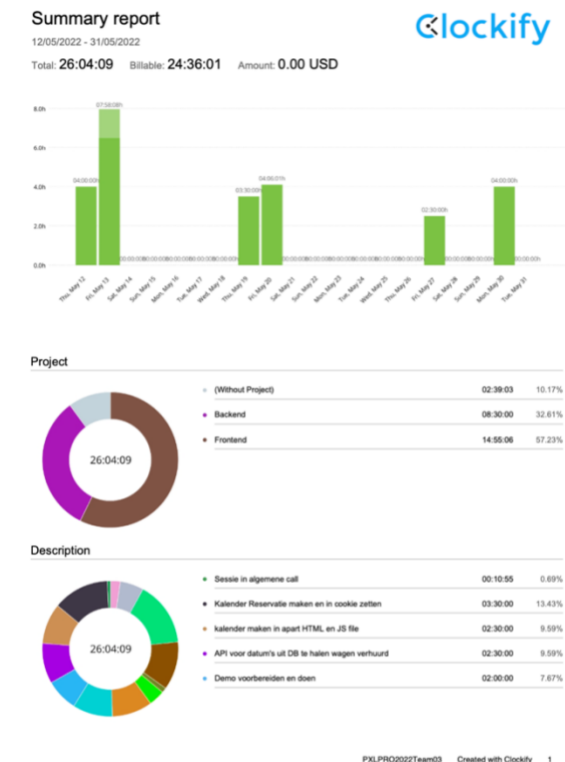
Plaats hier op het EINDE VAN DE SPRINT de info (screenshots) uit Clockify waarop duidelijk te zien is:

- Hoeveel tijd er in de sprint gespendeerd is per team lid (en aan wat).

Jarni Kusters:



Glenn Haesevoets:



Lander Maghdouri:

Cedric Lebegge:

Summary report

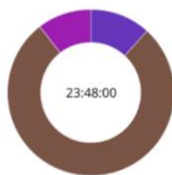
12/05/2022 - 20/05/2022



Total: 23:48:00 Billable: 23:48:00 Amount: 0.00 USD



Project



Backend	02:30:00	10.50%
Frontend	18:29:39	77.69%
Logboek aanvullen	02:48:21	11.81%

Description



Toevoeging icoon iets in winkelmand + nummer	04:00:00	16.81%
Logboek aanvullingen	00:30:00	2.10%
Aanpassingen css	00:53:45	3.78%
Toevoeging kalender productcard	02:58:19	12.48%
Toevoeging icoon winkelmand	01:00:00	4.20%

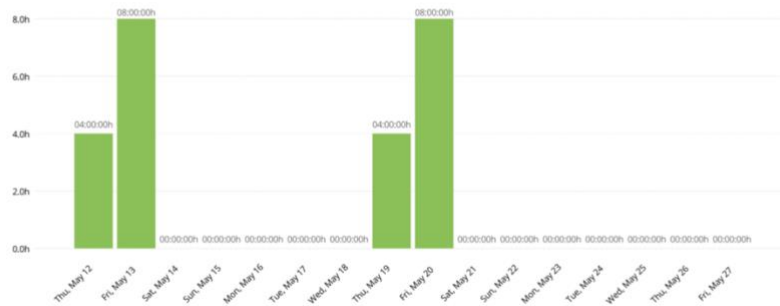
PXLPRO2022Team03 Created with Clockify 1

Summary report

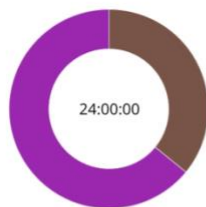
12/05/2022 - 27/05/2022



Total: 24:00:00 Billable: 24:00:00 Amount: 0.00 USD

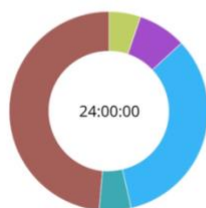


Project



• Backend	15:22:00	64.04%
• Frontend	08:38:00	35.96%

Description



• bank gegevens opslaan kunnen opslaan	11:37:00	48.42%
• bug fixen	01:15:00	5.21%
• Bevestiging van reservatie voor huur van een artikel	08:00:00	33.33%
• helpen met checkout pagina	01:53:00	7.83%
• bespreken sprint 4	01:15:00	5.21%

PXLPRO2022Team03 Created with Clockify 1

- Hoeveel tijd er in de sprint gependend is per taak.

Summary report

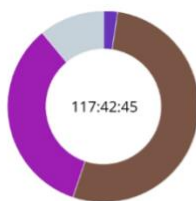
12/05/2022 - 20/05/2022



Total: 117:42:45 Billable: 111:56:34 Amount: 0.00 USD

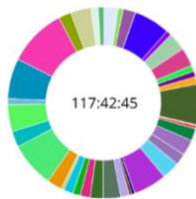


Project



(Without Project)	12:58:23	11.02%
Backend	39:47:25	33.80%
Frontend	62:08:36	52.79%
Logboek aanvullen	02:48:21	2.39%

Description



Bespreken volgende sprint en verdelen taken/nieuwe retrospectieve	01:00:00	0.85%
Bug fixes algemeen	01:30:43	1.28%
Toevoeging icoon iets in winkelmand + nummer	04:00:00	3.40%
JS maken voor opvragen dagen verhuurd wagen uit API ook voorbeeld geprogrammeerd	02:30:00	2.12%

PXLPRO2022Team03 Created with Clockify 1

• Start pagina maken - kunnen opties	11:37:00	9.67%
• Kalender met glijd	08:21:48	6.98%
• Afrekening	01:10:14	0.94%
• Helpen voor nodig	05:22:54	4.45%
• Toevoeging bestelgegevens bij checkout	03:06:05	2.61%
• checkout	08:00:00	6.80%
• Kalender reserveer in locatiedagen en ook terug vragen voor in kalender te zien	03:00:00	2.55%
• Kalender Outlook event verwijderen	00:18:06	0.15%
• Demo	00:18:13	0.15%
• Helpen met checkout pagina	01:53:00	1.64%
• Invoering winkelmand nummer	01:30:00	1.11%
• Demo voorstellen en doen	00:00:00	0.00%
• Database update	02:30:00	1.95%
• bespreken sprint 4	00:00:00	0.00%
• laatste bugs en fouten	01:44:06	1.57%
• Logboek aanvullen	00:00:00	0.00%
• retrospectieve en bespreken sprint 4	00:00:00	0.00%
• reserveer pagina	00:00:00	0.00%
• Aanpassingen van winkelmand + spelingsmechaniek volledige website	00:00:00	0.00%
• Logboek sprint planning	02:18:21	1.86%
• Kalender met icoon	00:00:00	0.00%
• Kalender maken in april HTML en JS file	00:00:00	0.00%
• Winkelmandje prijs van bestellingen en welke wagen	00:00:00	0.00%
• Beelde in algemene call	00:10:00	0.85%
• Bevestiging van reserveer voor uur van een artikel	00:00:00	0.00%
• Technisch support	01:28:06	1.10%
• Bevestiging van artikel	01:07:00	0.91%
• bug fixen	01:10:00	0.94%
• invoer pagina	03:40:40	2.97%
• Kalender reserveer maken en in code zetten	03:00:00	2.55%
• Toevoeging icoon winkelmand	01:00:00	0.85%
• mail server	07:18:18	6.11%
• API voor datum uit DB in haken wagen verhuurd	02:30:00	1.95%
• Aanpassingen css	00:00:00	0.00%
• Toevoeging kalender productcard	02:08:19	1.77%

Project / Description	Duration	Amount
(Without Project)	12:58:23	0.00 USD
Bespreken volgende sprint en verdelen taken/nieuwe retrospectieve	01:00:00	0.00 USD
Helpen voor nodig	05:22:54	0.00 USD
Demo	00:18:13	0.00 USD
Laatste bugs en fouten	01:44:06	0.00 USD
retrospectieve en bespreken sprint 4	00:00:00	0.00 USD
Beelde in algemene call	00:10:00	0.00 USD
Technisch support	01:28:06	0.00 USD
bespreken sprint 4	02:18:21	0.00 USD
Backend	39:47:25	0.00 USD
checkout	08:00:00	0.00 USD
Demo voorstellen en doen	00:00:00	0.00 USD
Database update	02:30:00	0.00 USD
Bevestiging van artikel	01:07:00	0.00 USD
bug fixen	01:10:00	0.00 USD
Bevestiging van reserveer voor uur van een artikel	04:00:00	0.00 USD

PXLPRO2022Team03 Created with Clockify 2

PXLPRO2022Team03 Created with Clockify 3

bank gegevens opslaan, kunnen opslaan	10:07:00	0.00 USD	Tweevoging tussen winkelmand	01:00:00	0.00 USD
mail server	07:18:18	0.00 USD	Aanpassingen oas	00:53:45	0.00 USD
API voor data om uit DB te halen wegen verhuurd	02:30:00	0.00 USD	Tweevoging kalender producties	02:08:19	0.00 USD
Totaal	02:08:36	0.00 USD	Logboek aanvragen	02:48:21	0.00 USD
Bug fixes algemeen	01:35:43	0.00 USD	Logboek aanvragen	00:30:00	0.00 USD
Tweevoging tussen oas in winkelmand + nummer	04:00:00	0.00 USD	Logboek sprint planning	02:18:21	0.00 USD
JS maken voor opbergen dagen verhuurd wegen uit API ook voorbeeld programma	02:30:00	0.00 USD			
bank gegevens opslaan, kunnen opslaan	01:30:00	0.00 USD			
Calendar met gien	08:01:48	0.00 USD			
debuuging	01:10:14	0.00 USD			
Tweevoging bestellingoverzicht bij checkout	02:08:05	0.00 USD			
Kalender reserveer in locaties en ook terug vragen voor in kalender te zien	03:00:00	0.00 USD			
Kalender Dubbele event verwijderen	02:18:05	0.00 USD			
helpen met checkout pagina	01:03:00	0.00 USD			
Finalisering winkelmand nummer	01:30:00	0.00 USD			
bespreken sprint 4	01:15:00	0.00 USD			
reserveer pagina	06:38:07	0.00 USD			
Aanpassingen oas winkelmand + spellingscheck volledige website	03:30:47	0.00 USD			
Calendar met oas	03:04:02	0.00 USD			
Kalender maken in api HTML en JS file	02:30:00	0.00 USD			
Winkelmandje prijs zijn aanblijven en welke wegen	00:37:00	0.00 USD			
Bevestiging van reserveer voor huur van een artikel	04:00:00	0.00 USD			
reserveer pagina	03:43:40	0.00 USD			
Kalender Reserveer maken en in cookie zetten	03:30:00	0.00 USD			

- Hoeveel tijd er in de sprint gespendeerd is user story.
De gespendeerde tijd per user story staat in de tabel hierboven gedefinieerd.

Houd rekening met de richtlijnen die zijn gegeven rond het gebruik van Clockify.

Daily scrums

Plaats hier ELKE DAG de notulen van de daily scrums. Herhaal de structuur hieronder voor ELKE daily stand up.

Scrum <Donderdag> <12/05/2022> <13:40>

<Cedric Lebegge>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Winkelmand is volledig af en functioneel
- Wat ga je vandaag doen?
 - Het bestellingsoverzicht afstellen op de inhoud van winkelmand
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht geen problemen bij het maken van het bestellingsoverzicht

<Glenn Haesevoets>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Veel bugs gefixed en het team op technisch vlak geholpen
- Wat ga je vandaag doen?
 - Api maken voor datums uit de DB te halen.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik ben slecht met datums team kan mij misschien helpen.

<Jarni Kusters>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Filteren doen werken voor de demo
- Wat ga je vandaag doen?
 - Bespreken vorige sprint en demo, bespreking sprint 4
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

<Kevin Vanherf>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Laatste dingen veranderd aan code voor demo
- Wat ga je vandaag doen?
 - bank gegevens opslaan kunnen opslaan
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ja dat de html pagina niet in orde is voor de bank gegevens in te kunnen geven

<Lander Maghdouri>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Laatste dingen veranderd aan code voor demo
- Wat ga je vandaag doen?
 - Een demo geven en sprint 4 bespreken
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - nee

Scrum <Vrijdag> <13/05/2022> <08:40>

<Cedric Lebegge>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Bestellingsoverzicht is af
- Wat ga je vandaag doen?
 - De winkelmand css updaten aan de vereisten (extra info weergeven)
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht hierbij geen problemen

<Glenn Haesevoets>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Api werkt al maar zit een fout in
- Wat ga je vandaag doen?
 - Api afwerken en dan JS maken voor frontend
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

<Jarni Kusters>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Bespreking vorige sprint en bespreking sprint 4
- Wat ga je vandaag doen?
 - Kalender voor weergave beschikbaarheid
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Moet veel opzoeken want weet niet hoe dit moet
 - Team kan helpen met opzoeken

<Kevin Vanherf>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Data bank gemaakt voor de bank gegevens te kunne opslaan
- Wat ga je vandaag doen?
 - Vereder werken aan bank gegevens te kunnen opslaan
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

<Lander Maghdouri>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Sprint 4 besproken
- Wat ga je vandaag doen?
 - De checkout page verder afwerken
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

Scrum <Donderdag> <19/05/2022> <13:40>

<Cedric Lebegge>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Winkelmand en bestellingsoverzicht zijn volledig af
- Wat ga je vandaag doen?
 - Het winkelmand icoon toevoegen om te checken of en hoeveel producten er in zitten
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ik verwacht diverse problemen met zowel javascript als css maar mijn verschillende teamleden zullen voor ondersteuning bieden

<Glenn Haesevoets>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Datums opvragen compleet
- Wat ga je vandaag doen?
 - Kalender maken voor de datums te zien
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Ja, en is verholpen door een framework te gebruiken

<Jarni Kusters>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Niet veel (kalender liep ik vast) glenn heeft oplossing gevonden
- Wat ga je vandaag doen?
 - Reservatie pagina opbouwen en mailserver maken
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?

- Neen alleen enkele vragen van inhoud die het team kan beantwoorden

<Kevin Vanherf>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - backhand in orde gemaakt voor bankgegevens te kunnen opslaan in data bank
- Wat ga je vandaag doen?
 - Front-end nu in orde maken dat de bankgegevens worden verstuurd naar de backhand en testen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

<Lander Maghdouri>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Een deel van de checkout is gedaan
- Wat ga je vandaag doen?
 - De mailserver maken
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

Scrum <Vrijdag> <20/05/2022> <08:40>

<Cedric Lebegge>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Winkelmand icoon vooruitgang is 50%
- Wat ga je vandaag doen?
 - Dit volledig afmaken
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Neen ik verwacht nu geen problemen

<Glenn Haesevoets>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Een aparte kalender site gemaakt
- Wat ga je vandaag doen?
 - Implementeren op de site en sessie volgen in algemene call
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

<Jarni Kusters>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - Mailserver api backend is gemaakt en grootste deel reservatiepagina
- Wat ga je vandaag doen?
 - Frontend voor bevestigingsmail reservatie en Datums invullen en bereken voor elk product op reservatie pagina
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Gewoon even terug uitzoeken hoe we de api tegoei moeten oproepen

<Kevin Vanherf>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - De bank gegevens kunnen opslaan van de klant
- Wat ga je vandaag doen?
 - Bevestigen van reservatie voor de huur van een artikel en kunnen opslaan in data base
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - Dat ik ga vatslopen om de reservatie te koppelen aan de juiste factuur

<Lander Maghdouri>

- Wat heb je bereikt sinds de vorige stand up?
 - De backend van de mailserver werkt

- Wat ga je vandaag doen?
 - Mail versturen met behulp van de frontend en helpen waar nodig
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
 - neen

Realisaties (Sprint Review)

In te vullen op het EINDE VAN DE SPRINT.

Website (front-end)

- Plak hier screenshots van de website pagina's, die al zichtbaar zijn.

Reserveren

E-mail:
Geef e-mail in

Naam:
Geef volledige naam in

Adress

Straat: Nr. BusNr.
straat nr BusNr.

Postcode: Gemeente:
postcode gemeente

Ophaal plaats sleutels:

Registratie periode

Opmerking

BETALEN

Account info

Betaalwijze

PayPal

Visa

MasterCard

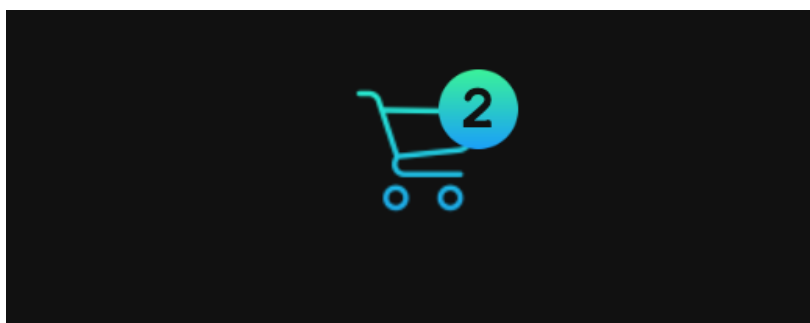
Betaalgegevens opslaan? ☐

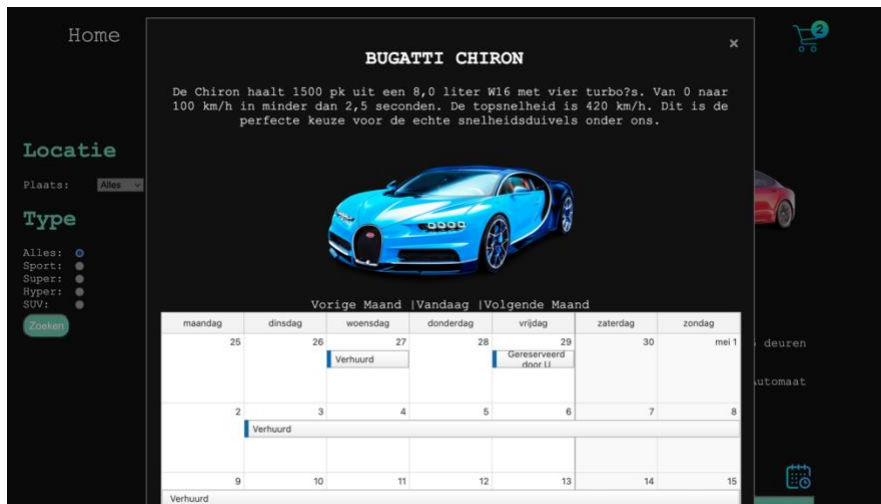
Te betalen

Bent u zeker dat u wil reserveren? ☐

Uw bestelling [Verwijder alles](#)

	BUGATTI CHIRON Super	Totaalprijs: € 29990.00 Verwijder
	Tesla S PLAID Sport	Totaalprijs: € 500.00 Verwijder
Totaal 2 items		€30490.00

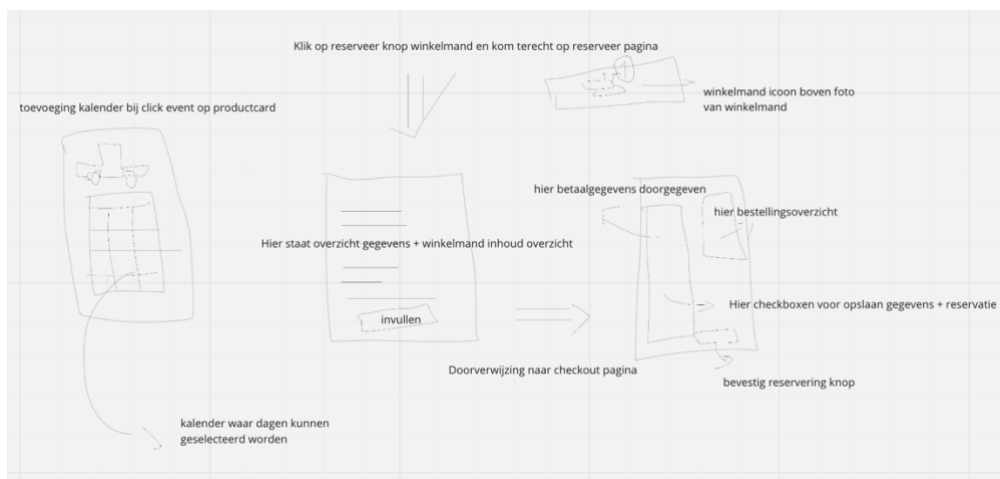




- Geef aan welke functionaliteit al werkt.
 - Alle vereiste functionaliteiten werken naar behoren

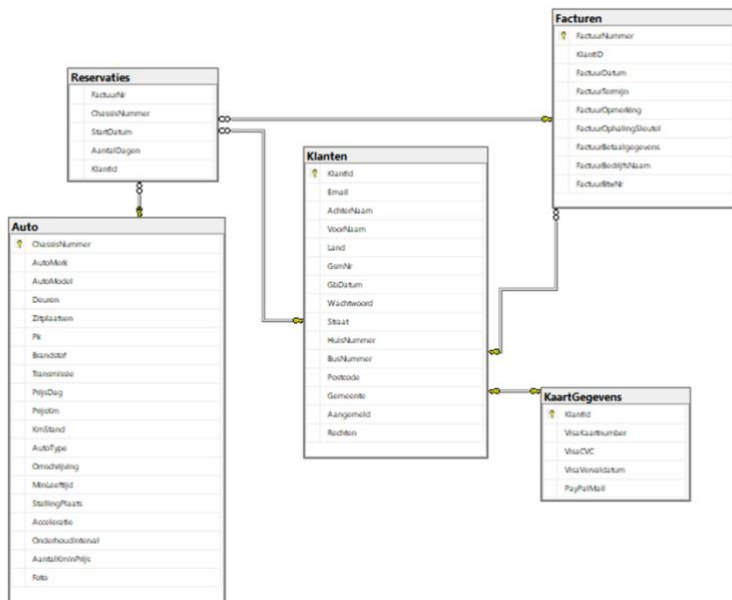
Wireframe

- Teken (of plak) hier een schema van de “wireframe” van de website.



Database

- Teken (of plak) hier het database schema.



Leerpunten (Sprint Retrospective)

Op het EINDE VAN DE SPRINT bespreek je de leerpunten:

- Wat ging goed?
 - De communicatie was erg goed. We hebben meestal per 2 aan user stories gewerkt. Hierdoor was het erg motiverend en makkelijk om de user stories af te krijgen.
- Wat ging minder goed en waarom?
 - De deadline was een beetje nipt
- Wat wil je verbeteren in volgende sprint?
 - Sprint 4 was qua efficiëntie erg sterk. Ik zou niks veranderen

Enkele specifieke punten die je ook bespreekt:

- **Hoe verliep het technisch werk?**
 - Welke opdrachten gingen goed? Over welke realisaties ben je tevreden?
 - Klanten kunnen nu een auto huren
 - Welke opdrachten verliepen moeilijk en waarom?
 - De website online krijgen ging wat moeilijk. Er waren enkele problemen die wij moesten overkomen
 - Welke technische kennis kom je tekort en wat ga je daaraan doen?
 - Wij hebben vrijwel alles kunnen doen met de kennis die we hadden
 - Zou je het anders of efficiënter aan kunnen pakken? Zo ja, hoe?
 - Ik denk dat we deze sprint erg efficiënt hebben aangepakt
 - **Zeer belangrijk: welk zijn hieruit je actiepunten voor volgende sprint**
 - Zorgen dat ons communicatie weer niet afvalt
- **Hoe verliepen daily stand ups?**
 - Wat ging er goed in de samenkomst?
 - Iedereen had een taak en wist wat te doen
 - Wat ging er moeilijk?
 - Er was niks op aan te merken. Het ging erg vlot
 - Wat willen jullie behouden en wat anders doen?
 - Het per 2 werken aan 2 verschillende user stories die aansluiten op een andere user story
- **Hoe verliep het invullen van de rol van scrum master? (enkel in te vullen door de scrum master)**
 - Wie was scrum master?
 - Lander Maghdouri
 - Hoe heb je dit ervaren? Wat ging goed? Wat ging minder goed?
 - Het ging erg goed. Ik heb gekeken welke user stories op elkaar aansluiten. Vervolgens heb ik 2 mensen 2 verschillende user stories gegeven om af te werken. Hierdoor had je meer communicatie en waren de user stories erg vlot klaar.
 - Hoe hebben de anderen jou ervaren als scrum master? (vraag feedback)
 - goed
 - Licht dit jou of minder? Geef uitleg bij je mening.
 - Alles verliep goed, dus ik had niks anders verwacht.
 - Welke tip geef je mee aan de volgende scrum master?
 - Communicatie is erg belangrijk!
- **Hoe verliep de samenwerking in je groep?**

- Is jullie groep al een team?
 - Ja. Tijdens het project hebben we elkaar erg goed leren kennen
 - Waarom wel/waarom niet?
 - Wij zijn zelfs meer dan een team, we zijn een vriendengroep geworden. Dit is naar mijn mening een erg belangrijke meerwaarde aan een team
- Wat is er nog nodig volgens jou?
 - Helemaal niks. Ons team is perfect hoe het nu is
- Hoe verliep de communicatie onderling?
 - Erg goed.
- Hebben jullie nieuwe groepsafspraken? Zo ja, welke? Noteer deze in het DevOps Scrum bord.
 - Wij hebben niet speciaal nieuwe groepsafspraken gemaakt.
- Hebben jullie mekaar geholpen of heb je hulp ondervonden? Welke hulp is er gegeven?
 - Als er mensen samen werkte, helpte ze elkaar met hun user story.

Feedback

Op het EINDE VAN ELKE DAG vermeld je hier welke feedback er gegeven werd.

Team

Noteer hier de feedback die jullie ontvingen van coaches of medestudenten rond je werk; tijdens sessies of tijdens de evaluatie. Feedback rond punten waar je technisch sterker in moet worden, feedback op aanpak of samenwerking, of ... Feedback kan zowel positief zijn als wijzen op verbeterpunten.

<Donderdag> <12/05/2022>

Feedback van demo Sprint 3:

Sommige taken niet af van sprint 3 + alerts wegwerken

<Vrijdag> <13/05/2022>

Geen commentaar van coaches of medestudenten

<Donderdag> <19/05/2022>

Geen commentaar van coaches of medestudenten

<Vrijdag> <20/05/2022>

Geen commentaar van coaches of medestudenten

Individueel

Iedereen uit het team noteert persoonlijk de feedback die hij/zij heeft gehad. Bekijk voor jezelf hoe je ermee aan de slag gaat. Op het einde van WPL2 zal je al je feedback moeten samennemen en terugblikken op je totale evolutie in je eindreflectie.

<Donderdag> <12/05/2022>

<Cedric Lebegge>

Per ongeluk een merge conflict gepushed, altijd checken dat alles in orde is voor het gepushed wordt

<Glenn Haesevoets>

Bespreken hoe wij dit volledig kunnen afwerken

<Kevin Vanherf>

Niets aan te merken

<Jarni Kusters>

Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>

Niets aan te merken

<Vrijdag> <13/05/2022>

<Cedric Lebegge>

Niets aan te merken

<Glenn Haesevoets>

Niets aan te merken

<Kevin Vanherf>

Niets aan te merken

<Jarni Kusters>

Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>

Niets aan te merken

<Donderdag> <19/05/2022>

<Cedric Lebegge>

Niets aan te merken

<Glenn Haesevoets>

Niets aan te merken

<Kevin Vanherf>

Niets aan te merken

<Jarni Kusters>

Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>

Niets aan te merken

<Vrijdag> <20/05/2022>

<Cedric Lebegge>

Niets aan te merken

<Glenn Haesevoets>

Niets aan te merken

<Kevin Vanherf>

Niets aan te merken

<Jarni Kusters>

Niets aan te merken

<Lander Maghdouri>

Niets aan te merken

HET EINDRESULTAAT

Functionaliteiten

Invullen tegen het EINDE VAN HET PROJECT.

Beschrijf hier hoe de website werkt. Wat kan je doen en hoe moet je de website daarvoor gebruiken. Maak duidelijk onderscheid tussen de rollen waarmee iemand de website gebruikt (bv. een beheerder van het bedrijf die productinfo plaatst op de website of een bezoeker). Gebruik screenshots om je verhaal duidelijk te maken.

2.1. Homepagina

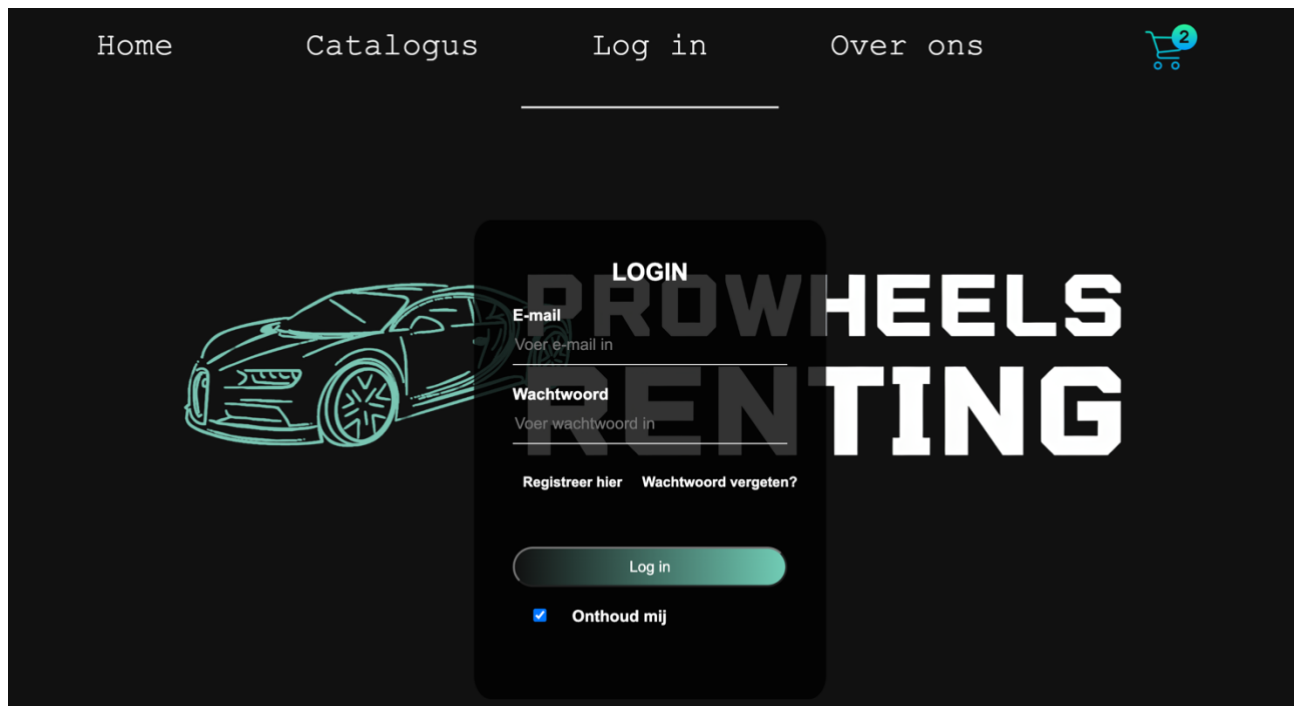
Op de homepagina staat ons logo met een pijl om naar de korte intro van ons bedrijf verder te scrollen, hierna kan er op een knop gedruwd worden die de gebruiker leidt naar de catalogus



2.2. Aanloggen op de website

Als men arriveert op de catalogus pagina kan men via de navbar naar de login pagina gaan waar ingelogd kan worden of waar een account aangemaakt kan worden.

Na op de login knop te drukken wordt de gebruiker terug geleidt naar de catalogus pagina



Home Catalogus Log in Over ons

LOGIN

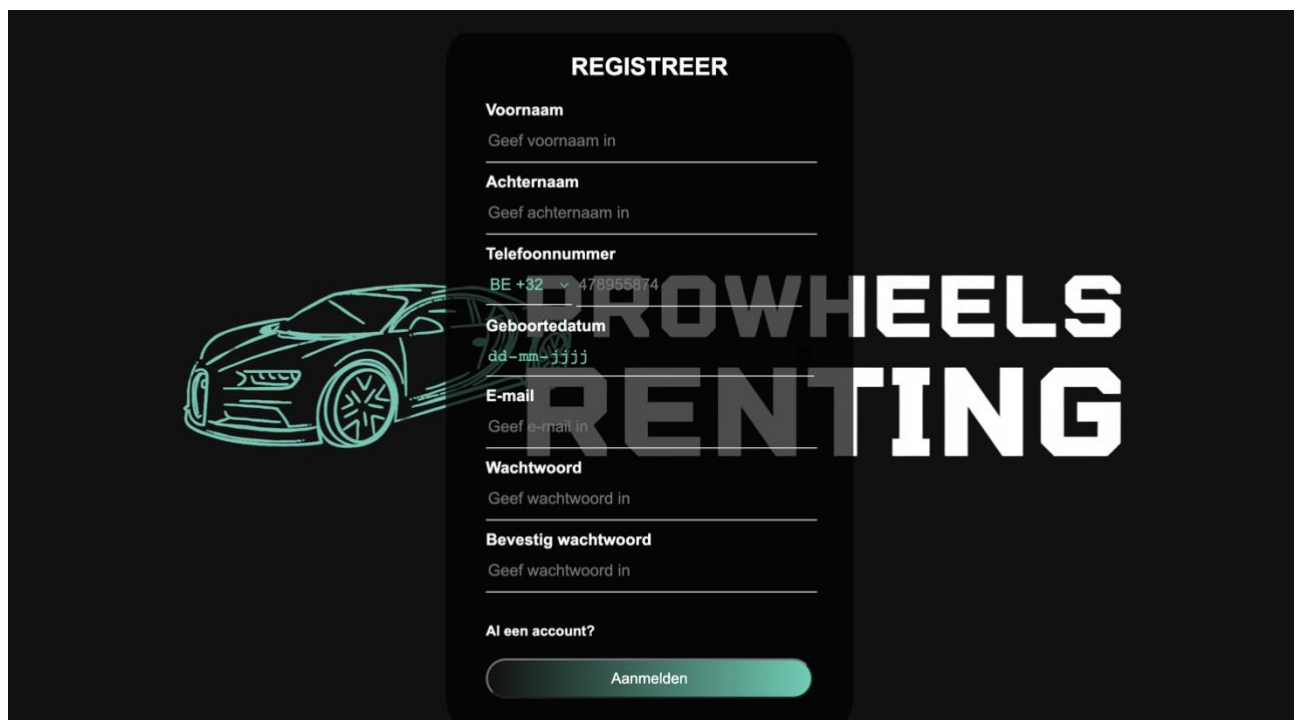
E-mail
Voer e-mail in

Wachtwoord
Voer wachtwoord in

[Registreer hier](#) [Wachtwoord vergeten?](#)

Log in

☒ Onthoud mij



REGISTREER

Voornaam
Geef voornaam in

Achternaam
Geef achternaam in

Telefoonnummer
BE +32 478955874

Geboortedatum
dd-mm-jjjj

E-mail
Geef e-mail in

Wachtwoord
Geef wachtwoord in

Bevestig wachtwoord
Geef wachtwoord in

☐ Al een account?

Aanmelden


2.3. Productinformatie en producten kiezen

In de catalogus kan gebruikt gemaakt worden van de zoekfilters om de producten te filteren op basis van de behoeften van de gebruiker.

Hierna kan je de productcard raadplegen van de wagens waar alle info staat van de wagens, er is ook een meer info knop dat leidt naar een popup die meer gedetailleerde info geeft over de gekozen wagen.

Als de producten zijn gefilterd kan je op de productcard reserveer knop klikken van de wagen en dan een datum kiezen van wanneer tot wanneer je de wagen wilt reserveren.

Na bevestiging van de datum wordt het product automatisch in de winkelmand gezet, dat kan je ook zien aan het icoon dat bij het winkelmand icoon staat.

[Home](#)
[Catalogus](#)
[Log in](#)
[Over ons](#)



Locatie

Plaats: Alles



Type



Alles: ☒
 Sport: ☐
 Super: ☐
 Hyper: ☐
 SUV: ☐

Zoeken




BUGATTI CHIRON


 2 passagiers
  2 deuren

 Benzine
  Automaat



500km inbegrepen
€500.5 per extra km



€600 incl. BTW






Tesla S PLAID

 2 passagiers
  5 deuren

 Electrisch
  Automaat

12km inbegrepen
€12 per extra km

€250 incl. BTW



Locatie

Plaats: Alles


Type

Alles: ☒
 Sport: ☐
 Super: ☐
 Hyper: ☐
 SUV: ☐

Zoeken

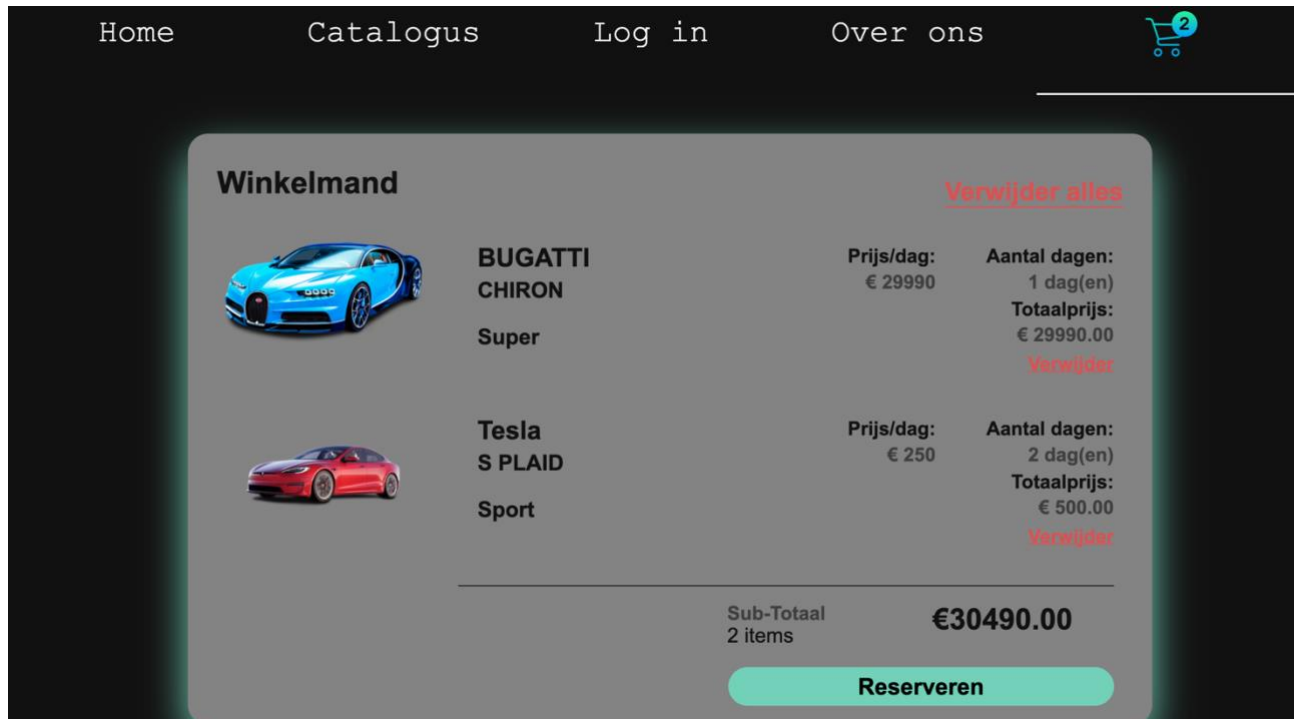
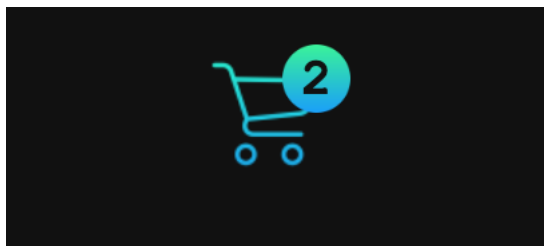
BUGATTI CHIRON

De Chiron haalt 1500 pk uit een 8,0 liter W16 met vier turbo's. Van 0 naar 100 km/h in minder dan 2,5 seconden. De topsnelheid is 420 km/h. Dit is de perfecte keuze voor de echte snelheidsduivels onder ons.



Vorige Maand | Vandaag | Volgende Maand

maandag	dinsdag	woensdag	donderdag	vrijdag	zaterdag	zondag
25	26	27	28	29	30	mei 1
		Verhuurd		Gereserveerd door U		
2	3	4	5	6	7	8
	Verhuurd					
9	10	11	12	13	14	15
Verhuurd						



2.4. Een bestelling/reservatie plaatsen


Na drukken op de reserveer knop in de winkelmand word de gebruiker geleidt naar de reserveringen pagina waar een overzicht is van de klantgegevens en waar de producten met gereserveerde dagen bijstaanden als overzicht.

Nadat de gebruiker op gegevens invullen drukt wordt de gebruiker gebracht naar de checkout pagina waar nog eens een bestellingsoverzicht is en waar nog eens een oplijsting aanwezig is van de klantgegevens.

Hier moet men ook de betaalgegevens kiezen (3 mogelijkheden). Hier kan de klant kiezen om deze info op slaan of niet en daarna aan te duiden of de gebruiker de reservering wil bevestigen. De reservering wordt dan afgerond door te klikken op de laatste reserveer knop.

Er wordt ook een mail gestuurd als de reservatie is bevestigd.

Reserveren



E-mail:
Geef e-mail in

Naam:
Geef volledige naam in

Adress

Straat:
straat

Postcode:
postcode

Ophaal plaats sleutels: Hasselt

Nr:
Nr

BusNr:
BusNr

Gemeente:
gemeente

Registratie periode

Opmerking
Opmerking

PROWHEELS


RENTING


Gegevens invullen


BETALEN

Account info

Betaalwijze

 PayPal

 Visa

 MasterCard

Betaalgegevens opslaan? ☐



Te betalen

Bent u zeker dat u wil reserveren? ☐

Betaal

Uw bestelling

[Verwijder alles](#)

	BUGATTI CHIRON Super	Totaalprijs: € 29990.00 Verwijder
	Tesla S PLAID Sport	Totaalprijs: € 500.00 Verwijder
Totaal 2 items		€30490.00

2.5. Mogelijkheden voor een gebruiker van het bedrijf

Een beheerder kan wagens toevoegen aan de catalogus en gegevens aanpassen van de productcards die zich in de huidige catalogus bevinden.

Gegevens en voorkeuren
Wagen toevoegen aan de catalogus

Beveiliging
Wagen toevoegen catalogus
Uitloggen



Chassisnummer

Merk & model
Merk Model
Aantal deuren, zitplaatsen & type
Aantal deuren Aantal zitplaatsen Type wagen
PK's, acceleratie, brandstof & transmissie
PK's Acceleratie van 0 - 100 Elektrisch Automaat
Prijzen
Prijs per dag Prijs per extra km Aantal km gratis in prijs
Extra info
Minimum leeftijd 18 jaar
Km stand Plaats van stalling Onderhoudsinterval
Type hier een omschrijving van de wagen

URL naar foto

Huisstijl

Welke huisstijl heb je gekozen? (logo, kleurpallet, fonts, ...).

Your Color Palette
These are based on your logo colors. You can change these later.

#99ddcc

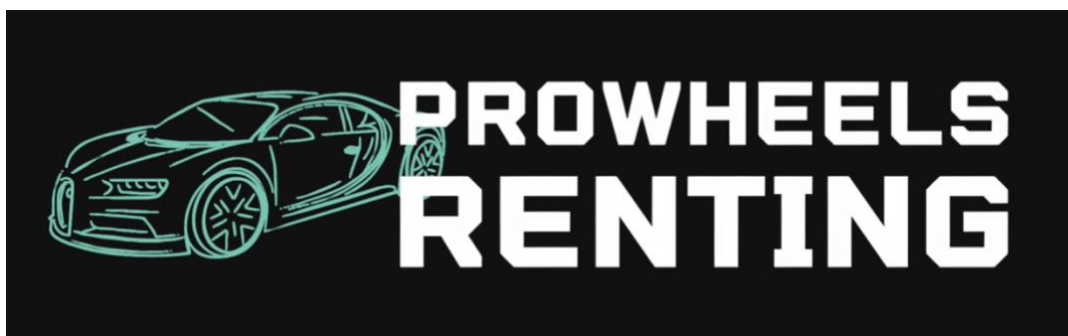
#f6f6f6

#111111

#bfeadf

#73d0b9

#ffffff



```
font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
```

Foutmeldingen

Invullen op het EINDE VAN HET PROJECT.

Beschrijf hier welke foutboodschappen je in de webshop hebt verwerkt en welke meldingen er dan komen op het scherm. (bv wanneer je een numerieke waarde moet ingeven, ...).

- Als er fout wachtwoord in geeft bij het inloggen dat je dan een foutmelding banner te voor schijn ziet komen dat u wachtwoord verkeerd is.

- Als je probeert een account te maken met hetzelfde email adres krijg je de melding : ' Het email adres wat u wil gebruiken is al in Gebruik.
- Als de auto's niet geladen worden komt er een melding dat je pagina moet refreshen
- Als je bij de checkout pagina komt en je bent niet ingelogd , krijg je een melding
- Testen

Beschrijf hier welke testen je hebt gedaan, wie, op welke momenten en hoe je dat hebt aangepakt.

- Het testen van het inloggen via de site dat die er na de gegevens uit haalt van de juiste gebruiker
- Project cart worden in geladen met juiste aantal producten die je hebt
- Bij het laden van de site dat de css van de pagina juist werkt niet dat er een bug is
- Controleren als je account maakt dat die een fout melding geeft als het email adres bestaat
- Controleert als de bankgegevens worden opgeslagen in de data bank of aan gepast is geweest en van achter af controleren als de gegevens opgeslagen heeft niet

Oplevering Product Backlog

In/aanvullen op het EINDE VAN ELKE SPRINT.

Stel een tabel samen zoals in onderstaand VOORBEELD:

- Voeg de backlog items (user stories) per topic.
 - In welke sprint was deze gepland.
 - De realisatie kolom geeft aan in welke sprint deze werd opgeleverd, of niet werd opgeleverd.
- Alle user stories zijn in de sprint afgewerkt geweest wanneer ze klaar moesten zijn:
- Alle taken van sprint 1 -> klaar in sprint 1
 - Alle taken van sprint 2 -> klaar in sprint 2
 - Alle taken van sprint 3 -> klaar in sprint 3 (behalve kalender)
 - Alle taken van sprint 4 -> klaar in sprint 4

De enige taak dat we over het hele project moesten meenemen naar de volgende sprint was de toevoeging van de kalender voor de reservaties op de website. (Dit was in sprint 3, deze taak we daarna meegenomen naar sprint 4)

(Onderstaande nummers bij de user stories zijn de nummer die devops er automatisch aan gegeven heeft.)

Nr	User story	Work Item Type	Assigned To	State	Realisatie sprint
40	Home page: Huisstijl website (logo, kleurenpalet) bepalen.	Task	Lander Maghdouri	Done	1
41	Technische setup: Azure Devops installeren	Task	Lander Maghdouri	Done	1
42	Technische setup: Git - Azure Devops Repository aanmaken	Task	jarni kusters	Done	1
43	Technische setup: Backend - Visual Studio ASP.Net Core API	Task	Kevin Vanherf	Done	1
44	Technische setup: Backend - Visual Studio - Wpf app	Task	Glenn Haesevoets	Done	1

45	Technische setup: Backend - Visual Studio - Class Library: incl. API UserController	Task	Glenn Haesevoets	Done	1
46	Technische setup: SQL Server lokale installatie	Task	Kevin Vanherf	Done	1
47	Individuele opdracht sprint 1	Task	Iedereen	Done	1
48	Technische setup: SQL Server - Create Table in local DB	Task	jarni kusters	Done	1
49	Technische setup: SQL Server - connect PXL database	Task	Kevin Vanherf	Done	1
50	Technische setup: Frontend	Task	Glenn Haesevoets	Done	1
51	Technische setup: Individuele opdracht	Task	Cedric Lebegge	Done	1
52	Home page: Duidelijk maken wat product is.	Task	Cedric Lebegge	Done	1
53	Home page: Eerst "Mobile first" ontwerpen <500px, dan desktop grootte.	Task	jarni kusters	Done	1
54	Home page: Aantrekkelijke, gebruiksvriendelijke, professionele, verzorgde homepagina.	Task	Cedric Lebegge	Done	1
55	Over Ons: Contactgegevens bedrijf voorzien (hoe en wanneer bereikbaar)	Task	Cedric Lebegge	Done	1
57	Profiel aanmaken en inloggen als gebruiker	Task	jarni kusters	Done	2
58	Inloggen op pagina met email of userID	Task	Glenn Haesevoets	Done	2
59	Afmelden van de pagina	Task	Kevin Vanherf	Done	2
60	Gebruiker informeren over rechten ivm pagina	Task	Kevin Vanherf	Done	2
61	Profielgegevens kunnen raadplegen	Task	Cedric Lebegge	Done	2
62	Profielgegevens kunnen aanpassen	Task	jarni kusters	Done	2
63	Wachtwoord kunnen wijzigen	Task	Glenn Haesevoets	Done	2
64	Bevestigingslink via mail sturen bij wachtwoord wijzigen	Task	Cedric Lebegge	Done	2
65	Aangemeld blijven bij navigeren naar andere pagina's	Task	Lander Maghdouri	Done	2
67	Het te huren product kunnen raadplegen met bijhorende detailgegevens	Task	Cedric Lebegge	Done	3
68	Productcard genereren op basis van producten dataset	Task	jarni kusters	Done	3
69	De wel/niet beschikbare dagen van een product weergeven op kalender	Task	Glenn Haesevoets	Done	3
70	Gedetailleerde productinfo kunnen raadplegen	Task	Glenn Haesevoets	Done	3
71	Product kunnen filteren via categorieën die relevant zijn als zoekcategorie	Task	Cedric Lebegge	Done	3
72	Product kunnen selecteren die gehuurd kunnen worden	Task	Kevin Vanherf	Done	3

73	Periode van de huur kunnen selecteren op kalender	Task	Jarni Kusters	Done	3
74	Verhuurder kan een product toevoegen op de site	Task	Kevin Vanherf	Done	3
75	Verhuurder kan productgegevens aanpassen	Task	Cedric Lebegge	Done	3
76	Nog niet gereserveerde producten in een winkelmandje plaatsen	Task	Cedric Lebegge	Done	3
77	Bestellingsoverzicht kunnen raadplegen	Task	Lander Maghdouri	Done	3
78	Producten aan bestellingsoverzicht toevoegen/verwijderen	Task	Lander Maghdouri	Done	3
81	Toevoegen en verwijderen functie toevoegen aan een winkelmand product	Task	Cedric Lebegge	Done	3
82	layout van bestellingsoverzicht bedenken	Task	Cedric Lebegge	Done	3
83	Bestellingsoverzicht integreren op website	Task	Cedric Lebegge	Done	3
84	Winkelmand menu integreren op website	Task	Cedric Lebegge	Done	3
85	reserveren knop voorzien die het item toevoegt aan het winkemand menu	Task	Jarni Kusters	Done	3
86	Een beheerder rechten voorzien voor aanpassing van product	Task	Glenn Haesevoets	Done	3
87	Een beheerder rechten voorzien voor toevoeging van product	Task	Glenn Haesevoets	Done	3
88	Kalender voorzien op website	Task	Glenn Haesevoets	Done	3
89	Ophalen en inleveren datum kunnen aanduiden	Task	Jarni Kusters	Done	3
90	Reserveren knop voorzien bij elk beschikbaar product	Task	Jarni Kusters	Done	3
91	Gereserveerde producten laten verzamelen in de winkelmand	Task	Kevin Vanherf	Done	3
92	Verschillende filters toevoegen aan de catalogus menu	Task	Jarni Kusters	Done	3
93	'Meer Info' knop voorzien bij elk product	Task	Cedric Lebegge	Done	3
94	Pop-up voorzien wanneer klikken op 'Meer info' knop	Task	Cedric Lebegge	Done	3
95	Op kalender aangeven welke dagen beschikbaar zijn voor reservatie van de producten	Task	Glenn Hasevoets	Done	3
96	Productcards voorzien in de catalogus	Task	Jarni Kusters	Done	3
98	Productcards opvullen met de data uit de databank	Task	Jarni Kusters	Done	3
99	productcards laten genereren op basis van filter keuze's	Task	Jarni Kusters	Done	3
100	Een pagina voorzien voor de aanpassing van productgegevens	Task	Glenn Haesevoets	Done	3
101	Een pagina voorzien voor de invoer van nieuwe productgegevens	Task	Glenn Haesvoets	Done	3

102	Hoeveelheid van product kunnen aanpassen	Task	Glenn Haesevoets	Done	3
103	De hoeveelheid producten en totale prijs kunnen raadplegen	Task	Cedric Lebegge	Done	4
104	Bevestiging van reservatie voor huur van een artikel	Task	Cedric Lebegge	Done	4
105	Een keuze kunnen verwijderen voordat ze bevestigd is	Task	Lander Maghdouri	Done	4
106	Bevestiging van reservatie toevoegen, voor de reservatie geplaatst wordt	Task	Lander Maghdouri	Done	4
107	Bevestiging van bestelling sturen via mail na checkout	Task	jarni kusters	Done	4
108	Kunnen aanduiden waar het product/sleutel afgehaald kan worden	Task	jarni kusters	Done	4
109	Kunnen kiezen of kaartgegevens bewaard worden of niet	Task	Kevin Vanhurf	Done	4
110	Frontend dagen verhuurd aangegeven	Task	Glenn Haesevoets	Done	4
111	Backend dagen doorsturen naar frontend	Task	Glenn Haesevoets	Done	4
112	Uitlezen via local storage hoeveel producten in de bestellinglijst zitten	Task	Cedric Lebegge	Done	4
113	De totale prijs laten optellen van alle producten samen	Task	Kevin Vanhurf	Done	4
114	Een checkout pagina voorzien om reservatie af te ronden	Task	Lander Maghdouri	Done	4
115	Een verwijder functie inbouwen in het bestellingoverzicht	Task	Cedric Lebegge	Done	4
116	Een mail sturen naar klant wanneer bestelling verwijderd wordt bij checkout	Task	Lander Maghdouri	Done	4
117	Een verplichte bevestiging checkbox toevoegen aan checkout pagina voor het afronden van de checkout	Task	Lander Maghdouri	Done	4
118	Een mailto toevoegen naar mail van klant wanneer reservatie voltooid is	Task	Jarni Kusters	Done	4
119	Kunnen filteren op locatie via catalogus voor afhaling wagen	Task	jarni kusters	Done	4
120	Bij checkout kunnen kiezen waar de sleutel van wagen opgehaald wordt	Task	jarni kusters	Done	4
121	Een checkbox voorzien voor de klant kaartgegevens op te slaan (niet verplicht)	Task	Kevin Vanhurf	Done	4
122	Reservatie pagina	Task	jarni kusters	Done	4
123	cookies aanmaken	Task	Kevin Vanhurf	Done	4
124	standaard gegevens	Task	jarni kusters	Done	4
125	products datum aanduiden automatisch ingevuld	Task	jarni kusters	Done	4
126	cookies maken	Task	Kevin Vanhurf	Done	4
127	Aanpassing van deze pagina zodat de wagens per periode berekend word	Task	Glenn Haesevoets	Done	4

EINDREFLECTIE

Werkverdeling in het team

Invullen op het EINDE VAN HET PROJECT.

- Hoe was de werkverdeling in het team? Je kan dit per functionaliteit uit de product backlog uitleggen of per soort werk (bv backend development, web expertise, ...)
 - We hebben een evenwichte verdeling van het werk gehad, hieronder staat de verdeling van het werk
- Wat waren de sterktes van iedereen en hoe heb je hiervan gebruik gemaakt, en van mekaar geleerd? (bv backend development, testen, rapportering, ...)
 - Glenn: Testing, Backend, Netwerkbeheer
 - Lander: Backend en frontend
 - Cedric: Frontend
 - Kevin: Backend
 - Jarni: Frontend

Teamsamenwerking

Dit vul je samen in, als team.

Invullen op het EINDE VAN HET PROJECT.

- Hoe is de samenwerking in het team verlopen? Wat vond je goed, wat kon beter, waarin ben je gegroeid?
 - De samenwerking is vrij goed verlopen, iedereen hielp elkaar waar nodig
 - Wat beter kon is dat we beter elkaar op de hoogte hadden gehouden over wie aan wat bezig was, zodat er geen dubbel werk word gedaan
- Heb je initiatieven genomen om teamsamenwerking te verbeteren? Zo ja, welke? Hebben die geholpen?
 - We hebben regelmatig gevraagd aan iedereen waar ze aan bezig waren en als ze hulp nodig hadden
 - We hebben elkaar ook opmerkingen gegeven waar de persoon in kwestie dan aan kon werken (op een positieve manier)
- Hoe heb je moeilijkheden opgelost? (welke waren de belangrijkste moeilijkheden, als je die wil vertellen)
 - We hebben gewoon regelmatig gevraagd of er dingen waren die konden verbeteren en dan hebben we samen besproken hoe we dit konden aanpakken
- Wat heb je uit teamsamenwerking geleerd?
 - Dat duidelijke communicatie nodig is en je deze constant moet onderhouden
- Wie had welk profiel op vlak van soft skills en hoe heb je dat in het team ervaren? (bv. communicator, teamplayer, introvert/extravert, resultaatgericht, chaotisch of georganiseerd, planmatig of niet, stressbestendig, empatisch, ...)
 - Glenn: resultaat gericht, teamplayer, communicator, georganiseerd
 - Kevin: soms chaotisch, maar teamplayer en resultaat gericht
 - Cedric: communicator, teamplayer, stressbestendig, resultaatgericht
 - Lander: teamplayer, resultaatgericht, introvert, stressbestendig
 - Jarni: teamplayer, communicator, resultaatgericht

Technische realisatie, uitdagingen en problemen

Invullen op het EINDE VAN HET PROJECT. Maar best tijdens het project al bijhouden.

- Beschrijf hier in max. 3 blz. hoe je de technische code hebt aangepakt en welke oplossingen je koos. Eerst hebben we rustig overlopen welke userstories we moesten maken. Per user story hebben we gekeken in welke taal en wat voor omgeving dit het beste ging. Voor de webpagina's zelf hebben wij gekozen om puur in html deze te schrijven.

We mochten wegens verwarring geen Vue of andere framework gebruiken.
Wegens tijdgebrek hebben wij dit niet omgevormd.

De Landing pagina hebben we gekozen om simpel te houden en een Html pagina met logo en CSS. Hieruit kan men simpel navigeren naar de catalogus.

De catalogus is een van de moeilijkste pagina's om te maken.
We hebben gekozen om zoveel via JS te werken omdat de resources van een bedrijf belangrijker/duurder zijn dan de computers van de gebruiker.
Filteren doen we dus ook via JS zodat alles ineens word gehaald van de server en opgeslagen in een lokaal sessie cookie.

Na de filtering via JS kan men op meer info/kalender/reserveren klikken deze hebben de zelfde functie allemaal wegens UX dan is het niet moeilijk om alles ineens te vinden.

In deze pop-up heb je ook de mogelijkheid om de info te zien en ineens de wagen kunt reserveren via de kalender, je kan ook meerdere dagen kiezen door meerdere dagen te slepen.

Als de wagen is toegevoegd word deze lokaal in local sessie cookie (LSC) opgeslagen en toegevoegd aan de winkelmand.

Bij login kan men een account maken of inloggen, bij het inloggen gaat de gegevens naar de WebApiController waar men de gegevens valideert en dan ook de andere gegevens van de klant terug stuurt deze worden dan ook in de LSC opgeslagen.
Bij Registreren geeft men al een deel van de gegevens van de gebruiker, als het email adres al bekend is in de backend dan kan men geen nieuw account aanmaken.

Tevens is er een JS op de hele pagina actief die kijkt als een user ingelogd is (als de LSC bestaat) dan haalt hij de naam eruit en zet deze dan i.p.v. login. De div content word dan aangepast naar de naam.

Een ander globale script is al men beheerder is dat men dan een extra tab krijgt bij profiel pagina om de wagen toe te voegen.

Bij winkel mandje word de LSC van winkelmandje nagekeken en dan ook alle items en prijs opgenoemd dit word volledig via JS gedaan.

Bij het afrekenen word dit allemaal via de backend gevalideerd welke prijzen de voertuigen hebben.

Ook krijgt de klant de mogelijkheid om via een simpele vink te kiezen om zijn gegevens van de betaalkaart op te slaan voor een snelle afrekening voor de volgende keer.

Wij zijn altijd begonnen met de HTML aan te maken en dan op te vullen met fictieve gegevens en ook Proof of concept velden.

Later hebben we dit aangepast naar de nodige JS of definitieve HTML.

De backend hebben we altijd geprobeerd via debuggen alles te testen en de nodige props op te vullen via <https://hoppscotch.io/nl> dit is een alternatief voor postman.

Ook als het nodig was hadden we kleine files aangemaakt om iedere functie apart te testen en dan te implementeren (bv de kalender), na iedere invoeging hebben dan ook uitgebreid getest zodat deze niets gaat veranderen aan andere functie zodat de site optimaal blijft werken.

- **Wat waren de problemen en uitdagingen bij de testen?**
 - Bij het testen van de website waren we soms vergeten dat we sommige pagina's aan hadden gemaakt. Dit zorgt ervoor dat het testen van de website soms een beetje stroef gaat. Het probleem oplossen gaat altijd wel goed, maar dan moet je eerst het probleem vinden.
- **Wat waren jullie technische uitdagingen en hoe heb je die opgelost?**
 - De front-end connecteren met de backend was ons grootste uitdaging omdat wij dit nog nooit hebben gedaan. Het is uiteindelijk wel gelukt met een beetje hulp van het internet
- **Welke voornaamste technische problemen ben je tegengekomen?**
 - Het had meestal te maken met de connectie tussen de front-end en backend. Bijvoorbeeld gegevens ophalen uit de database via de backend
- **Hoe hebben jullie de technische problemen opgelost?**
 - Door te debuggen en kijken waar het fout gaat
- **Welke hulp kreeg je van anderen, welke documentatie of andere hulpmiddelen heb je gebruikt?**
 - Iedereen heeft elkaar geholpen wanneer er iemand vast zat, door die persoon tips te geven of te zeggen hoe het moet.
 - Al de code die moeilijk te begrijpen is, is uitgelegd via commentaar
- **Welke referenties vind je interessant om in de toekomst nog te gebruiken?**
 - Code blijven commenteren zodat iedereen in het team de code kan begrijpen

Persoonlijke reflectie

Invullen op het EINDE VAN HET PROJECT door elk team lid INDIVIDUEEL.

Elk teamlid schrijft hier een korte samenvatting van zijn/haar ervaring over het gehele proces.

- Wat vond je van het project? Was het interessant, moeilijk, veel, ... ?

Jarni Kusters:

- Ik vond het project tof omdat we vrijheid hadden in hoe we het er uit wouden laten zien en welk product we gingen verhuren
- Soms waren er wel moeilijke dingen die moesten gedaan worden maar uiteindelijk vonden we wel hoe het moest
- Op het begin met de individuele taken erbij vond ik het wel veel, maar na dat er geen individuele taken meer waren, was het project goed te doen

Cedric Lebegge:

- Het project was niet moeilijk, maar ook niet makkelijk. We hebben veel nieuwe dingen gezien en veel zelf research moeten doen maar dat zorgde voor een goede teamspirit en samenwerking binnen de groep.

- Het was een leerrijke ervaring waardoor we niet alleen technisch konden groeien maar ook onze soft skills konden testen in een agile omgeving binnen onze groep.
- We hadden zeker en vast genoeg tijd gedurende 4 sprints om de website volledig te ontwikkelen.

Lander Maghdouri:

- Het was een interessante project. Wanneer we de user stories te zien kregen, had ik het gevoeld at het in een maandje klaar zou zijn, maar het was toch iets moeilijker dan ik initieel had gedacht.

Kevin Vanherf:

- Ik vond het een heel leuk project. Ik vond het ook een heel interessant project en heb ook veel bij geleert om samen in groep te werken. Ik vond het in het begin wel een beetje veel met de individuen opdrachten er bij waren.

Glenn Haesevoets:

- Ik vond het een uitdaging in groep te werken, het was redelijk interessant niet echt moeilijk , maar wel een heel ander zicht op hoe je de taken moet verdelen en moet beheren in Source Control.

- Heb je veel steun gehad van je teamleden en lectoren?

Jarni Kusters:

- Het team hielp goed wanneer het nodig was in tips geven en uitzoeken hoe het moest
- De lectoren hielpen goed met tips geven wanneer nodig

Cedric Lebegge:

- 80% van de gegeven steun was van mijn teamleden, ik kon altijd rekenen op hun hulp, feedback en mening om zo het maximum uit het project te halen.
- De andere 20% steun van de lectoren was handige tips die ons vooruit konden helpen als we echt niet wisten welke richting we moesten uitgaan.

Lander Maghdouri:

- Zelf heb ik geen problemen ervaren bij het programmeren in het project. Als ik een probleem had, ging ik eerst eens online zoeken en meestal vond ik dan een oplossing

Glenn Haesevoets:

- Het team sprong altijd voor elkaar in, ook tijdens de bevalling van mijn zoontje heb ik veel steun gehad van het team, hierdoor heb ik ook altijd iedereen direct geholpen met de technische vragen en altijd goed ondersteund.
- De lectoren waren een handige tool als je iets niet vond of begreep.

Kevin Vanherf :

- Het team hielp elkaar goed wanneer het nodig was en ook tips geven waar nodig
- De lectoren hebben me ook geholpen wanneer ik echt vast zat met iets waar het team niet kon bij helpen.

- Wat zijn de belangrijkste zaken die je bijgeleerd hebt op technisch vlak?

Jarni Kusters

- Ik heb beter leren werken met js en fetch voor data via de back-end op te vragen

Cedric Lebegge:

- De connectie leren leggen van de front-end met backend, en met de backend met databank, door de get en post methode.

Lander Maghdouri:

- Werken met API's en zorgen dat de front-end kan communiceren met de backend

Glenn Haesevoets:

- De werking van Rest API wist ik nog niet hoe deze werkte

Kevin Vanherf :

- Ik heb beter leren werken met javascript en fetch voor data naar de backend te sturen en op te vragen . heb ik API leren gebruiken in de backend.

- Wat zijn de belangrijkste soft skills die je bij jezelf hebt zien verbeteren?

Jarni Kusters

- Ik heb beter leren communiceren met mijn teamleden

Lander Maghdouri:

- Communicatie, Creativiteit, teamwork, plannen

Cedric Lebegge:

- Leren samenwerken met anderen en kritisch leren nadenken

Glenn Haesevoets:

- Duidelijker leren overbrengen van de taken, bemiddelen

Kevin Vanherf :

- Duidelijker leren communiceren over de taken
- Als je nog eens in een team zal werken, wat zou je anders aanpakken?

Jarni Kusters

- Op voorhand beter bespreken wie wat doet zodat er geen dubbel werk word gedaan

Lander Maghdouri:

- Zorgen voor betere communicatie.

Cedric Lebegge:

- Op Devops altijd goed de user stories uitwerken van een product backlog item en die aan iemand aanwijzen

Glenn Haesevoets

- De scrummaster beter informeren en deze dan ook meer laten bijsturen

Kevin Vanherf :

- Op Voorhand beter communiceren wie wat gaat doen in het project en de scrummaster beter informeren.

- In het algemeen, als je opnieuw zou mogen beginnen, wat zou je anders doen?

Jarni Kusters

- Vroeger beginnen met mobile first te programmeren

Lander Maghdouri:

- Iets verhuren dat je meerdere aantallen van kan huren om beter aan te sluiten bij de user stories

Cedric Lebegge:

- Ik zou duidelijke afspraken maken in het begin van het project zodat iedereen op de hoogte is van de manier van werken, dat er geen dubbel werk kan gedaan worden en dat altijd iemand iets aan het doen is voor meer efficiëntie, etc...
- Afspraken maken is key voor de samenwerking en efficiëntie binnen een project.

Glenn Haesevoets:

- Ik zou het opnieuw zo doen mits betere communicatie binnen het team vanaf het begin

Kevin Vanherf :

- Beter afspraken maken in het begin van het project en meer commentaar zetten in de backhand wat de code doet dat de rest begrijpt wat ik ge codeert heb.